

APSTIPRINĀTS
RSU Studējošo pašpārvaldes
Valdes sēdē 16.04.2026.
Protokola Nr. 2-STP-1/16/2026

Pludmales volejbola turnīrs 2026
NOLIKUMS

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

- 1.1. Popularizēt volejbolu un aktīvu un veselīgu dzīvesveidu Rīgas Stradiņa universitātes (turpmāk - RSU) studējošo vidū kā iespēju aktīvi atpūsties, sekmējot veselīgu dzīvesveidu un fizisko sagatavotību.
- 1.2. Nodrošināt RSU studējošajiem iespēju kopīgi atpūsties no ikdienas stresa un studijām, pavadot laiku atraktīvā un draudzīgā gaisotnē.
- 1.3. Iesaistīt Pludmales volejbola turnīrā (turpmāk - Turnīrs) RSU studējošos, tādējādi palielinot fizisko aktivitāšu iespējas.

2. TURNĪRA LAIKS UN VIETA

- 2.1. Turnīra norises laiks: 2026. gada 23. maijs (sestdiena).
- 2.2. Turnīra norises vieta: Lucavsalas volejbola laukumi.
- 2.3. Turnīra sākums plkst. 15.00.
- 2.4. Komandu registrācija plkst. 14.00-14.30.

3. TURNĪRA VADĪBA - ORGANIZATORI

- 3.1. Turnīru organizē: RSU Studējošo pašpārvalde (turpmāk - SP).
- 3.2. Turnīra koordinators: RSU SP Kultūras un sporta virziena vadītāja Madara Millere.
- 3.3. Turnīra projekta vadītājs: Juris Gavars.
- 3.4. Turnīra organizatori: Ernests Zarembo, Patrīcija Pavļenko, Artūrs Jakovļevs, Kaspars Mūrnieks, Tomass Krastiņš
- 3.5. Organizatoriskā puse patur tiesības nepieciešamības gadījumā pasākuma dienā mainīt Turnīra nolikuma nosacījumus un citus būtiskus aspektus, kas saistīti ar Turnīra norisi.

4. TIESNEŠI

- 4.1. Turnīra spēles tiesās norīkoti tiesneši - jaunieši, kuri nodarbojas ar pludmales volejbolu un ir ar pieredzi spēļu tiesāšanā.

5. SACENSĪBU DALĪBNIEKI

- 5.1. Turnīrā aicināti piedalīties visi RSU studējošie un darbinieki, kā arī viesi no citām augstākās izglītības iestādēm.
- 5.2. Komanda sastāv no 4 spēlētājiem (vismaz 1 RSU studējošais un 1 sieviešu dzimuma pārstāve).
- 5.3. Turnīra laikā dalībnieks var būt tikai vienas komandas sastāvā.

6. KOMANDU PIETEIKŠANĀS UN REĢISTRĒSANĀS KĀRTĪBA

- 6.1. Komandu Turnīram piesaka komandas kapteinis, aizpildot tiešsaistes pieteikuma anketu RSU SP mājaslapā <http://sp.rsu.lv/form/pludmales-volejbola-turnirs-2026> līdz 19. maija plkst. 23.59.
- 6.2. Pieteikuma anketai jābūt aizpildītai precīzi un jānorāda patiesa informācija par studējošā vārdu, uzvārdu un kontakttālruni. Nepatiesi sniegtas informācijas gadījumā organizatori patur tiesības komandu vai dalībnieku diskvalificēt.
- 6.3. Maksimālais komandu skaits, kas var pieteikties ir 10.
- 6.4. Dalība Turnīrā ir bezmaksas.

7. TURNĪRA NOTEIKUMI

- 7.1. Par izspēļu grafiku komandām tiks izziņots pasākuma dienā.
- 7.2. Turnīrā piedalās ne vairāk kā 10 komandas. Komandas tiek sadalītas 2 apakšgrupās pa 5 komandām katrā:
 - 7.2.1. Komandas apakšgrupās izspēlē viena apļa turnīru;
 - 7.2.2. Spēles notiek starp 2 komandām, uz laukuma 3 spēlētāji no katras komandas, no kuriem vismaz viena ir sievieti.
- 7.3. Spēles notiks pēc spēkā esošajiem starptautiskajiem pludmales volejbola noteikumiem ([Official Beach Volleyball Rules 2025-2028](#)):
 - 7.3.1. komandas spēlē vienu setu 10 minūtes vai līdz 21 punktam. Pēc nospēlētām 5 minūtēm vai 10 punktiem komandas samainās ar pusēm un sets turpinās;
 - 7.3.2. pie neizšķirta rezultāta tiek spēlēts līdz 2 punktu pārsvaram;
 - 7.3.3. tīkla augstums ir 2,43 metri.
- 7.4. Tiek uzskatīts, ka komanda nav ieradies uz spēli un tiek piešķirts tehniskais zaudējums, ja 3 minūtes pēc spēļu noteiktā grafika laika uz spēles sākumu ir ieradušies mazāk par 3 komandas dalībniekiem - vismaz vienam dalībniekam jābūt sievietei.
- 7.5. Punktu skaitīšanas sistēma:
 - 7.5.1. par uzvarētu spēli komanda saņem 1 punktu;
 - 7.5.2. par zaudētu spēli – 0 punktu.
 - 7.5.3. Ja grupā divām komandām ir vienāds punktu skaits tiek ņemts vērā savstarpējās spēles rezultāts.

8.VOLEJBOLA SPĒĻU SISTĒMA

- 8.1. Pamatturnīra apakšgrupās komandas tiek sadalītas izlozes kārtībā sacensību dienā. Komandu tabulas būs pieejamas pasākuma dienā.
- 8.2. Laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma.
- 8.3. **Turnīrs norit četros posmos:**
 - 8.3.1. **pamatturnīrs**, kurā piedalās visas apstiprinātās komandas. Tās tiek sadalītas 2 apakšgrupās. Maksimālais komandu skaits apakšgrupā ir 5 komandas. Pamatturnīrā komandas izspēlēs katra ar katru vienas apakšgrupas ietvaros;
 - 8.3.2. **playoff**, kur katras apakšgrupas 1.-4. vietas ieguvēji turpina cīņu par iekļūšanu finālposmā;
 - 8.3.3. **finālposms**, kur notiek cīņa par balvām Turnīrā. Tiek izspēlēta 1., 2. un 3. vieta;
 - 8.3.4. **zvaigžņu spēle**, kurā no katras *playoff* komandas tiek izvirzīts 1 dalībnieks, attiecīgi nejaušā kārtībā kombinējot dalībniekus 2 komandās. Spēle turpināsies vienu setu - 10 minūtes vai līdz 21 punktam (21. punkts ir pēdējais). Pēc nospēlētām 5 minūtēm komandas samainās ar pusēm un sets turpinās. Dalībnieki sacentīsies par zvaigžņu komandas titulu.
- 8.4. Pamatturnīra un *playoff* spēles komandas spēlē vienu setu 10 minūtes vai līdz 21 punktam. Pēc nospēlētām 5 minūtēm vai 10 punktiem komandas samainās ar pusēm un sets turpinās;
- 8.5. Finālposma spēles komandas spēlē līdz kāda no komandām pirmā gūst 21 punktu ar vismaz 2 punktu pārsvaru pār pretinieku. Kad viena no komandām sasniedz 10 punktu skaitu, komandas samainās ar pusēm un sets turpinās. Ja kāda no komandām ir guvusi 21 punktu, taču punktu starpība ir mazāka par 2, tad spēle turpinās līdz gūto punktu starpība starp komandām ir vismaz 2 punkti.

9. DALĪBNIIEKU ATBILDĪBA

- 9.1. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli un personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu reģistrējoties Turnīra norises vietā pirms spēļu sākuma.
- 9.2. Katrs dalībnieks ir materiāli atbildīgs par nodarītajiem kaitējumiem pasākuma norises vietai, aprīkojumam, sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.
- 9.3. Komandai ir pienākums ierasties norādītajā sporta spēļu vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, formas, sauklis, vizuālie elementi.
- 9.4. Aizpildot pieteikuma anketu, Turnīra dalībnieki piekrīt nosacījumam, ka pasākuma laikā notiek fotografēšana un filmēšana. Pēc pasākuma iegūtie materiāli var tikt publicēti sociālajos tīklos.
- 9.5. Komanda var tikt diskvalificēta no Turnīra šādos gadījumos:
 - 9.5.1. norādot nepatiesu informāciju pieteikuma anketā - vārdu, uzvārdu, studējošā ID kartes numuru, fakultāti, telefona numuru vai e-pastu;

- 9.5.2. ja kāds no konkrētas komandas pārstāvjiem rīkojas nesportiski vai rīkojas pret oficiālajiem spēles noteikumiem.
- 9.6. Piedaloties Turnīrā, katrs komandas dalībnieks apstiprina, ka ir iepazinies ar Turnīra nolikumu un piekrīt tā nosacījumiem.
- 9.7. Godprātīgi spēlēt, cienot tiesneša lēmumus.

10.APBALVOŠANA

- 10.1. Apbalvošanas ceremonija notiks Turnīra beigās.
- 10.2. Ar balvām tiek apbalvoti 1., 2. un 3. vietas ieguvēji.
- 10.3. Zvaigžņu spēles uzvarētāju komanda saņem veicināšanas balvas.
- 10.4. Atsevišķi tiks apbalvoti individuālo un komandas aktivitāšu labākie rezultāti kopvērtējumā.

KONTAKTPERSONAS

Dalībnieku koordinators:

Artūrs Jakovļevs

artuursjakovlevs@gmail.com

+371 20308655

Aktivitāšu un tiesnešu organizators:

Ernests Zarembo

zaremboernests@gmail.com

+371 24785885

Projekta vadītājs:

Juris Gavars

juris.gavars@rsu.lv

+371 29573366