APSTIPRINĀTS
RSU Studējošo pašpārvaldes
Valdes sēdē 30.10.2026.
Prot. nr. 2-1/40/2026

Erudīcijas spēles "Prātlauzis" 2026 rudens
NOLIKUMS

1. Mērķis:

1.1. Veicināt Rīgas Stradiņa universitātes (turpmāk - RSU) studējošo savstarpējo sadarbību un saliedētību, nodrošinot iespēju pārbaudīt un papildināt savas zināšanas, attīstīt loģisko domāšanu un komandas darba prasmes, piedaloties aizraujošās un izzinošās aktivitātēs.

1.2. Veicināt studējošo interesi par Latvijas kultūru, vēsturi un tradīcijām, iekļaujot Latvijas valsts svētku tematikai veltītus uzdevumus.

2. Vieta un laiks:

2.1. Erudīcijas spēle "Prātlauzis" norisināsies 2026. gada 20. novembrī no plkst. 18:00 līdz plkst. 21:30 Ezīša kofīšopā (Krišjāņa Barona iela 3, Rīga).

2.2. Komandu reģistrācija pasākuma norises vietā notiks 2026. gada 20. novembrī no plkst. 17:30 līdz plkst. 18:00.

2.3. Spēle norisināsies četros tematiskos posmos, starp kuriem paredzēti pārtraukumi.

3. Dalībnieki:

3.1. spēlē var piedalīties, startējot iepriekš pieteiktā komandā;

3.2. dalībnieku skaits komandā ir 3-4 cilvēki;

3.3. komandā jābūt vismaz 3 aktīviem RSU studējošiem.

4. Pieteikšanās nosacījumi:

4.1. komandu pieteikšanās norisināsies no 2. novembra līdz 8. novembrim, aizpildot pieteikuma anketu: sp.rsu.lv/pratlauzis2026

4.2. maksimālais komandu skaits - 16;

4.3. ja piesakās vairāk nekā 16 komandas, tad dalība pasākumā tiek nodrošināta pēc komandu pieteikšanās secības.

5. Spēles noteikumi:

5.1. spēles laikā par katru pareizi atbildētu jautājumu komanda saņem vienu punktu, izņemot gadījumus, kad pirms jautājuma tiek norādīts cits iegūstamo punktu skaits.

5.2. katra jautājuma atbildēšanai tiek atvēlēta viena minūte, lai sniegtu atbildi atbilžu lapā, izņemot gadījumus, kad pirms jautājuma tiek norādīts cits atbildes sniegšanas laiks.
5.3. spēles laikā dalībniekiem ir atļauts savstarpēji apspriesties tikai savas komandas ietvaros.
5.4. spēles uzdevumu izpildes laikā ir aizliegts izmantot mobilos tālruņus, datorus, viedpulksteņus, interneta resursus un citus neatļautus palīglīdzekļus.
5.5. noteikumu pārkāpumu gadījumā organizatori izvērtē situāciju un ir tiesīgi piemērot atbilstošas sankcijas, tostarp punktu anulēšanu vai komandas diskvalifikāciju.
5.6. komandu iegūtie punkti tiek summēti visu četru spēles posmu ietvaros. Uzvar komanda, kas ieguvusi lielāko kopējo punktu skaitu.
5.7. vienāda punktu skaita gadījumā komandām, kuras pretendē uz godalgotajām vietām, tiek uzdots papildu jautājums vai uzdevums, lai noteiktu galīgo vietu sadalījumu.
5.8. organizatori patur tiesības nepieciešamības gadījumā veikt izmaiņas spēles norises kārtībā un noteikumos, tās saskaņojot ar RSU Studējošo pašpārvaldes Kultūras un sporta virziena vadītāju un savlaicīgi informējot dalībniekus.

6. Apbalvošana:

6.1. apbalvošanas ceremonija notiks 20. novembrī plkst. 20:50;
6.2. tiks apbalvotas 3 komandas, kas spēles laikā būs ieguvušas lielāko punktu skaitu;
6.3. pirmo vietu ieguvusī komanda saņems erudīcijas spēles “Prātlauzis” ceļojošo kausu, kuru tā pasniedz nākamā gada uzvarētājkomandai.

KONTAKTI:

Par uzdevumiem atbildīgie organizatori
Ernests Zarembo, zaremboernests@gmail.com
Maria Atme, maria.atme2003@gmail.com
Elza Lāce, e.lace2005@gmail.com

Projekta vadītāja
Evita Arta Brīnuma, evita.brinuma@gmail.com