

Erudīcijas spēles “Prātlauzis” 2026 pavasaris
NOLIKUMS

1. Mērķis:

1.1. veicināt Rīgas Stradiņa universitātes (turpmāk - RSU) un citu augstākās izglītības iestāžu studējošo savstarpējo sadarbību un saliedētību, kā arī nodrošināt iespēju iegūt jaunas zināšanas un prasmes caur atraktīvām, izzinošām aktivitātēm un uzdevumiem.

2. Vieta un laiks:

2.1. Ezīša kofīšops (Krišjāņa Barona iela 3, Rīga) 9. maijā no plkst. 17.00 līdz plkst. 20.00;

2.2. komandu reģistrēšanās norisināsies 9. maijā no plkst. 16.30 līdz plkst. 17.00.

3. Dalībnieki:

3.1. spēlēs var piedalīties, startējot iepriekš pieteiktā komandā;

3.2. dalībnieku skaits komandā ir 3-4 cilvēki;

3.3. komandā jābūt vismaz 3 aktīviem RSU studējošiem.

4. Pieteikšanās nosacījumi:

4.1. komandu pieteikšanās norisināsies no 23. aprīļa plkst. 12.00 līdz 29. aprīļa 23.59, aizpildot pieteikuma anketu: sp.rsu.lv/Pratlauzis26.

4.2. maksimālais komandu skaits - 14;

4.3. ja piesakās vairāk nekā 14 komandas, tad dalība pasākumā tiek nodrošināta pēc komandu pieteikšanās secības.

5. Spēles noteikumi:

5.1. spēles laikā par katru jautājumu komanda var iegūt vienu punktu, izņemot gadījumos, kad pirms jautājuma tiek ziņots par lielāku iegūstamo punktu skaitu;

5.2. katram jautājumam būs atvēlēta viena minūte, lai sniegtu atbildi atbilžu lapā, izņemot gadījumos, kad pirms jautājuma tiek ziņots par citu laika daudzumu;

5.3. spēles laikā ir atļauts sarunāties ar saviem komandas biedriem;

5.4. spēles laikā ir aizliegts izmantot tālruni, datoru un citus palīgīdzekļus;

- 5.5. noteikumu pārkāpumu gadījumā organizatori izvērtē situāciju un var piemērot atbilstošas sankcijas, tai skaitā punktu anulēšanu vai komandas diskvalifikāciju;
- 5.6. organizatori patur tiesības spēles laikā mainīt noteikumus, saskaņojot ar RSU Studējošo pašpārvaldes Kultūras un sporta virziena vadītāju.

6. Apbalvošana:

- 6.1. apbalvošanas ceremonija notiks 9. maijā plkst. 20.00;
- 6.2. tiks apbalvotas 3 komandas, kas ieguvušas lielāko punktu skaitu;
- 6.3. pirmo vietu ieguvusī komanda saņem ceļojošo kausu un pasniedz to nākamā gada uzvarētājkomandai.

KONTAKTI:

Par uzdevumiem atbildīgās organizatores

Annemarija Lorēna Priede, annemarija.priede@gmail.com

Maria Atme, maria.atme2003@gmail.com

Projekta vadītāja

Beatrise Kalnciema, bkalnciema@gmail.com