

Sporta un aktīvās atpūtas festivāls “Taurenis” 2021 SPORTA SPĒĻU NOLIKUMS

1. Mērķis.

- 1.1. Popularizēt sportisku, veselīgu dzīvesveidu Rīgas Stradiņa universitātes (turpmāk - RSU) studējošo un personāla vidū.
- 1.2. Veicināt RSU un citu Augstākās izglītības iestāžu (turpmāk - AII) studējošo saliedēšanu, kā arī sniegt iespēju aktīvi atpūsties un kopīgi sagaidīt vasaru.

2. Vieta un laiks.

- 2.1. Sporta daļas norises vieta: RSU sporta un atpūtas bāze “Taurene” (Taurenas pagasts, Vecpiebalgas novads, LV-4119).
- 2.2. Sporta daļas norises laiks: 2021. gada 31. jūlijā no plkst. 10.00 līdz 1. augusta plkst. 17.30.
- 2.3. Reģistrēšanās 31. jūlijā no plkst. 8.30 līdz 9.30.
- 2.4. Grupu turnīru spēles un astotdaļfināli notiks pirmajā dienā no plkst. 10.00 līdz 17.40, savukārt 2. dienā no plkst. 10.00 līdz 16.00 notiks ceturtdaļfināli, pusfināli un fināli.
- 2.5. Individuālās disciplīnas notiks 31. jūlijā no plkst. 14.30 līdz 18.00.

3. Organizē.

- 3.1. Festivālu organizē RSU Studējošo pašpārvalde (turpmāk RSU SP).
- 3.2. Projekta vadītāja: Sofija Korņilova.
- 3.3. Sporta daļas galvenie organizatori: Artūrs Vecbaštiks un Krista Kīna.

4. Tiesneši.

- 4.1. Sporta daļas galvenie tiesneši ir Artūrs Vecbaštiks un Krista Kīna.
- 4.2. Pamata sporta veidus (strītbols, tautas bumba, futbols, volejbols un komandas stafete) arbitrēs tiesneši, kuri studē gan RSU, gan citās AII, kā arī nestudējošie. Individuālos sporta veidus arbitrē sporta daļas organizatori un aktīvisti.

5. Dalībnieki.

- 5.1. Festivāla un sporta daļas dalībnieki, galvenokārt, ir RSU studējošie, augstskolas darbinieki un vadības pārstāvji.
- 5.2. Pasākumā ir pieļaujama arī citu AII studējošo un to pašpārvalžu dalība.
- 5.3. Sporta daļā var piedalīties startējot iepriekš pieteiktā komandā (kopējās komandu sacensības) un individuāli.
- 5.4. Noteikumi startēšanai komandu sacensībās (pamata sporta veidos):
 - 5.4.1. dalībnieku skaits: 8 cilvēki;
 - 5.4.2. komandā jābūt **vismaz 3 sieviešu un vismaz 3 vīriešu dzimuma dalībniekiem;**

- 5.4.3. vismaz 3 dalībniekiem no komandas ir jābūt **RSU** pārstāvjiem:
 - 5.4.3.1. RSU studējošais.
 - 5.4.3.2. RSU darbinieks.
- 5.4.4. 5.4.3. punkts neattiecas uz citu AII studējošo pašpārvalžu izveidotajām komandām, RSU SP Vecbiedru komandām.
- 5.4.5. visiem dalībniekiem jābūt studējošo statusā izņemot dalībniekus, kas ir RSU darbinieks, RSU SP Vecbiedrs.
- 5.5. Pēc pieteikšanās termiņa beigām jaunus dalībniekus komandā pieņemt nav atļauts. Ja dalībnieks neparedzētu apstākļu dēļ nepiedalās, tā vietā ir atļauts pieteikt komandas biedra aizstājēju, par to informējot Sporta daļas galvenos organizatorus, līdz 30. jūlija 23:59.
- 5.6. Komanda izvirza sev kapteini un kapteiņa asistentu, ko norāda pieteikuma anketā. Par komandas kapteiņa maiņu kapteiņa asistents ziņo Sporta daļas galvenajiem organizatoriem, kas pieņem lēmumu par kapteiņa pienākumu deleģēšanu.
- 5.7. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs paliek nemainīgs.

6. Reģistrēšanās un pieteikšanās sporta spēlēm.

- 6.1. Pieteikšanās notiek no 12. jūlija plkst. 10.00 līdz **18. jūlija 23.59**, aizpildot pieteikšanās anketu - **sp.rsu.lv/taurenis-2021**
- 6.2. Sporta daļas galvenie organizatori pārbauda pieteikuma anketās norādīto studenta apliecības numuru, kā arī norādīto piederību RSU, RSU SP vai citas AII Studējošo pašpārvaldei. Ja dati neatbilst patiesībai, Sporta daļas galvenie organizatori informē attiecīgo komandu.
- 6.3. Maksimālais komandu skaits, kas var pieteikties komandu sporta spēlēm, ir 24.
- 6.4. Pēc pieteikšanās komandas pārstāvim jāsamaksā komandas dalībnieku dalības maksa, kā arī par autobusa biļeti/biļetēm, ja tas ir nepieciešams:
 - 6.4.1. samaksu var veikt RSU SP birojā (Dzirčiema iela 16, C-213) skaidrā naudā;
 - 6.4.2. samaksu var veikt ar bankas pārskaitījumu uz RSU SP fondu.
- 6.5. Komandas kapteinis elektroniski saņem veidlapu, kuru aizpildot, pārstāvošās komandas dalībnieki uzņemas pilnu atbildību par savu veselību pasākuma laikā. Veidlapa jāiesniedz papīra formātā, 31.jūlijā pie reģistrācijas.
- 6.6. Veicot maksājumu līdz 18. jūlija plkst. 23.59 dalības maksa ir EUR 80.00 no komandas, bet no 19. jūlija līdz 23. jūlija plkst. 23.59 dalības maksa ir EUR 100.00 no komandas. (Dalības maksā tiek iekļautas trīs ēdināšanas reizes - divas pusdienas, vienas brokastis).
- 6.7. Pieteikšanās uz individuālajiem sporta veidiem notiek elektroniski, aizpildot anketu - **sp.rsu.lv/taurenis-2021** no 12. jūlija plkst. 10.00 līdz 18. jūlijam plkst. 23.59. Individuālā dalībnieka maksa par personu ir EUR 15.00. (Dalības maksā tiek iekļautas trīs ēdināšanas reizes - divas pusdienas, vienas brokastis). Komandas dalībniekam un talantu vakara dalībniekam nav jāveic maksājums.
- 6.8. Autobusiem pieteikšanās notiek vienā laikā ar komandas pieteikšanu un maksa par autobusu turp un atpakaļ vienai personai ir 8 eiro. Izbraukšana uz Taureni

31.07. no RSU (Dzirciema iela 16) plkst. 7.30.

- 6.9. Komanda sporta spēlēm norises vietā reģistrējas ne vēlāk kā stundu pirms sporta spēļu sākuma:
 - 6.9.1. komandai pie reģistrēšanās ir jāuzrāda personas apliecinošos dokuments, apliecinājums par Covid-19 vakcināciju (vairāk informācija par vakcinācijas sertifikātu meklējama - covid19sertifikats.lv) vai 24h pirms sporta spēlēm veikts negatīvs Covid-19 tests;
 - 6.9.2. ja komanda neregistrējas 6.9. noteiktajā laikā, dalība sporta spēlēs var tikt liegta un dalības maksa šādā gadījumā netiek atmaksāta.

7. Vispārīgie sporta spēļu noteikumi:

- 7.1. Par izspēļu grafiku komandām tiks izziņots pirms pasākuma dienas. Informācija būs pieejama katras komandas kapteiņa (kontaktpersonas) norādītajā e-pastā, kā arī Sporta spēļu norises vietā.
- 7.2. Samaksājot komandas dalības maksu, 24.jūlijā plkst. 12.00, *Zoom platformā* visi komandas komandas kapteiņi izlozē savas komandas kārtas numuru, lai veiktu grupu turnīru izlozi:
 - 7.2.1. sporta spēļu organizatori patur iespēju iejaukties izlozē un mainīt komandas lozi.
- 7.3. Komandu sporta spēlēs piedalās 24 komandas.. Komandu sporta spēlēs komandas tiek sadalītas 6 grupās pa 4 komandām katrā:
 - 7.3.1. komandas apakšgrupās katrā sporta veidā izspēlē viena apļa turnīru;
 - 7.3.2. komandu stafetes disciplīnā komandas netiek dalītas grupās.
- 7.4. Grupu turnīram katrā sporta spēļu disciplīnā, izņemot komandu stafeti, seko izslēgšanas spēles (pēc principa - uzvarētājs turpina sacensības, zaudētājam turnīrs konkrētajā sporta spēļu disciplīnā ir beidzies), kurām kvalificējas 16 komandas atbilstoši zemāk minētajiem kritērijiem. Izslēgšanas spēles sākas ar astotdaļfinālu, turpinās ar ceturtdaļfinālu, pusfinālu un finālu:
 - 7.4.1. finālā katrā komandu sporta veidā ir noteikts citāds spēles ilgums (skat. konkrēto sporta veida noteikumus).
- 7.5. Visus sporta spēļu laikā radušos strīdus saistībā ar sporta veidiem izskata galvenie tiesneši.
- 7.6. Sporta veidi tiek izspēlēti pēc starptautiski atzītiem konkrētā sporta veida federācijas noteikumiem un sacensību dienā noteiktā sporta veida spēles laika:
 - 7.6.1. grupu turnīrā un līdz pusfinālam vienas spēles laiks ir 7 min;
- 7.7. spēles finālā - notiek zemāk norādītajā kārtībā.
- 7.8. Festivāla sporta daļā paredzēti šādi komandu sporta veidi:
 - 7.8.1. strītbols (1 siev.+ 2 vīr.);
 - 7.8.2. volejbols (1 siev.+ 3 vīr.);
 - 7.8.3. tautas bumba (3 siev.+ 3 vīr.);
 - 7.8.4. komandu stafete (3 siev.+3 vīr.);
 - 7.8.5. futbols (3. siev. + 3. vīr.).
- 7.9. Festivāla sporta daļā paredzēti arī 6 individuālie sporta veidi.

8. Komandu sporta spēļu noteikumi.

8.1. Strītbols:

- 8.1.1. komanda sastāv no 3 spēlētājiem (no komandas vismaz 1 meitenei visu spēles laiku ir jāatrodas uz laukuma);
- 8.1.2. pirms spēles, tiesneša pavadībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukumu;
- 8.1.3. apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min;
- 8.1.4. finālā spēle norisināsies 10 minūtes vai līdz kāda no komandām gūst 21 punktu (ar vismaz 2 punktu pārsvaru pār pretinieku komandu);
- 8.1.5. par katru grozu 1 punkts. Ja metiens veikts aiz 3 punktu līnijas, tad 2 punkti;
- 8.1.6. par pārkāpumu, kas izdarīts metiena brīdī tiek noteikts 1 soda metiens;
- 8.1.7. strīda gadījumā bumba paliek tai komandai, kas ir aizsardzībā;
- 8.1.8. spēlētāju maiņu var izdarīt pēc iemesta groza vai spēles ārpus laukuma;
- 8.1.9. traumētais spēlētājs var tikt nomainīts jebkurā brīdī;
- 8.1.10. spēles laiku neaptur;
- 8.1.11. spēles rezultāta neizšķirta gadījumā *TIKAI izslēgšanas spēlēs*, spēle rit līdz pirmajam iemestajam grozam, to sāk komanda, kas spēli uzsāka aizsardzībā (**NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars**);
- 8.1.12. citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem 3x3 basketbola noteikumiem:
<https://fiba3x3.com/docs/fiba-3x3-basketball-rules-full-version.pdf>.

8.2. Volejbols:

- 8.2.1. komanda sastāv no 4 spēlētājiem (no komandas vismaz 1 meitenei visu spēles laiku ir jāatrodas uz laukuma);
- 8.2.2. laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma;
- 8.2.3. spēle apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā norisinās 7 minūtes;
- 8.2.4. ja izslēgšanas spēlēs pēc spēles laika beigām tiek fiksēts neizšķirts rezultāts, tad spēle turpinās līdz pirmajam gūtajam punktam (**NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars**);
- 8.2.5. finālā spēle norisināsies līdz kāda no komandām pirmā gūst 21 punktu ar vismaz 2 punktu pārsvaru pār pretinieku. Ja kāda no komandām ir guvusi 21 punktu, taču punktu starpība ir mazāka par 2, tad spēle turpinās līdz gūto punktu starpība starp komandām ir vismaz 2 punkti;
- 8.2.6. citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem pludmales volejbolnoteikumiem:
http://www.fivb.org/EN/Refereeing-Rules/Documents/FIVB-BeachVolleyball_Rules_2017-2020-EN-v05.pdf.

8.3. Tautas bumba

- 8.3.1. komanda sastāv no 6 spēlētājiem (no komandas vismaz 3 sievietes visu spēles laiku atrodas uz laukuma. Gadījumā, ja viena no dalībniecēm gūst

traumu spēles laikā, un nav sieviete, kas var aizvietot, spēli var turpināt vīrieša kārtas pārstāvis);

- 8.3.2. laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma;
- 8.3.3. spēle finālā norisinās 10 minūtes;
- 8.3.4. Sākot spēli, uz laukuma atrodas visi uz spēli pieteiktie komandas dalībnieki, bet kapteinis atrodas laukuma galā. Spēles laikā maiņas netiek veiktas;
- 8.3.5. spēle notiek ar volejbola bumbu;
- 8.3.6. Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums. Kapteinim un izsistiem dalībniekiem ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot sānu un gala laukuma līnijas un mest bumbu no sānu līnijas. Izsistie dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībniekus;
- 8.3.7. kapteinim ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot sānu un gala laukuma līnijas un mest bumbu no sānu līnijas;
- 8.3.8. ieskaita tikai tiešu trāpījumu (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās – ar vienu metienu nevar izsist uzreiz vairākus spēlētājus);
- 8.3.9. ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savas komandas biedram vai kapteinim;
- 8.3.10. ja, izvairoties no pretinieka trāpījuma vai notverot pretinieka metienu, spēlētājs pārkāpj laukuma līniju, tad viņš ir izsists;
- 8.3.11. ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tas komandas kapteinis, kura pusē bumba atrodas;
- 8.3.12. kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis, un viņam tiek atdota bumba. Šajā brīdī laiks netiek apturēts un spēle netiek pārtraukta;
- 8.3.13. spēle beidzas, ja tiek izsists kapteinis vai ir pagājušas 7 minūtes vai finālā spēlē 10 minūtes;
- 8.3.14. uzvar komanda, kura izsitusi no spēles vairāk pretinieka komandas spēlētājus;
- 8.3.15. citi spēles noteikumi ir saskaņā ar sacensību tautas bumbā noteikumiem:
<https://sports.riga.lv/media/EducationEventsFiles//5c3883fcea16b.doc>.

8.4. Futbols:

- 8.4.1. komanda sastāv no 6 spēlētājiem (3 vīrieši un 3 sievietes uz laukuma);
- 8.4.2. spēles laikā **kategoriski aizliegts izmantot futbola bučus**;
- 8.4.3. apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min;
- 8.4.4. finālā spēles norisinās 2x5 min, puslaikā mainoties ar laukumiem, ar 1 minūtes pārtraukumu;
- 8.4.5. laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma, tiesneša pavadībā;
- 8.4.6. ja bumba šķērso sānu līniju, tad pretinieku komanda bumbu ievada spēlē ar kāju;
- 8.4.7. ja vārti tiek gūti no auta izspēles, tad tie netiek ieskaitīti, ja bumbai pēc

- sitienu nav pieskāries neviens spēlētājs;
- 8.4.8. aizmugures stāvoklis netiek fiksēts;
- 8.4.9. vārtsargs bumbu rokās var ņemt ne tālāk par **4 metriem** no vārtiem;
- 8.4.10. neizšķirta rezultāta gadījumā *izslēgšanas spēlēs* komandas izpilda pēcspēles sitienu sēriju (3 spēlētāji no komandas izpilda soda sitienu);
- 8.4.11. ja pēc pirmās kārtas uzvarētājs nav noteikts, tad katrai komandai tiek piešķirts viens papildus sitiens tik ilgi, kamēr kāda no komandām negūst vārtus un otra komanda gūst;
- 8.4.12. spēle notiek saskaņā ar Starptautiskās futbola federāciju asociācijas (FIFA) noteikumiem:
<https://resources.fifa.com/image/upload/ifab-laws-of-the-game-2020-21.pdf?cloudid=d6g1medsi8jrrd3e4imp> .

8.5. Komandas stafete:

- 8.5.1. komanda sastāv no 6 dalībniekiem;
- 8.5.2. komandas uzdevums ir veikt stafeti pēc iespējas ātrākā laikā.

9. Komandas kapteiņu sacensības.

- 9.1. Komandas kapteiņu sacensībās piedalās komandas kapteinis:
- 9.1.1. ja komandas kapteinis neparedzētu apstākļu dēļ nav spējīgs piedalīties, tad sacensībās piedalās komandas kapteiņa asistents, kurš ir norādīts pieteikuma anketā.
- 9.2. Veicamo uzdevumu un vērtēšanas kritērijus nosaka Organizatoru komanda.
- 9.3. Par komandu kapteiņu sacensībām precīza informācija tiek izziņota festivāla pirmās dienas laikā.

10. Komandu sporta spēļu vērtēšana.

- 10.1.** Komandu sacensību kopvērtējums tiek skaitīts pēc šādas punktu sistēmas:

Izcīnītā vieta	Komandu sporta veidā	Komandas kapteiņu sacensībā
1.	12	3
2.	9	2
3.	7	1
4.	5	-
5. - 8.	3	-
9. - 16.	2	-
17. - 24.	1	-

- 10.2. Vietu sadalījumu grupu turnīrā nosaka pēc iegūtajiem punktiem atbilstoši 10.4. atrunātai punktu sistēmai.

- 10.3. Vienādu punktu gadījumā apakšgrupās:
 - 10.3.1. starp 2 komandām - skatās savstarpējo spēli;
 - 10.3.2. starp 3 komandām - skaita savstarpējās spēlēs iegūtos punktus;
 - 10.3.3. ja saglabājas neizšķirts - skatās gūto un zaudēto punktu (piemēram, strītbolā - punktu) attiecības;
 - 10.3.4. ja pat tad nav iespējams noteikt uzvarētāju, salīdzina komandu rezultātus komandas stafetē.
- 10.4. Par uzvaru sporta spēlēs grupu turnīrā (tautas bumba, volejbols, futbols, strītbols) iegūst 3 punktus, par neizšķirtu 1 punktu, neierašanās un zaudējuma gadījumā 0 punkti.
- 10.5. Pēc grupu turnīra rezultātiem nosaka, kuras komandas turpina komandu sacensības izslēgšanas turnīrā katrā sporta veidā:
 - 10.5.1. divas labākās komandas katrā apakšgrupā;
 - 10.5.2. četras labākās 3. vietas ieguvējas apakšgrupu sacensībās, kuras nosaka pēc īpašiem kritērijiem, kad ir noskaidrots vietu sadalījums konkrēta sporta veida apakšgrupu turnīrā (secībā sākot ar svarīgāko):
 - 10.5.2.1. kopējais gūto punktu skaits (par uzvaru vai zaudējumu) attiecīgajā sporta spēļu disciplīnā;
 - 10.5.2.2. kopējais gūto punktu skaits (katrs fiziski gūtais punkts) sporta spēlēs (tautas bumba, strītbols, volejbols), attiecīgi, jo vairāk gūtu punktu, jo lielākas izredzes iekļūt nākamajā kārtā;
 - 10.5.2.3. rezultāts komandu stafetē (attiecībā pret komandām, ar kurām tiek koknūrēts par vietu nākošajā sacensību posmā).

11. Individuālo sporta spēļu noteikumi.

- 11.1. Individuālajos sporta veidos var piedalīties dalībnieki, kas ir iepriekš reģistrējušies elektroniski (skatīt punktu 6.5.).
- 11.2. Katras disciplīnas noteikumus nosaka Organizatoru komanda, un tie tiek izsludināti ne vēlāk kā 10 dienas pirms sporta spēlēm.
- 11.3. Organizatoru komanda var noteikt īpašus noteikumus katrā disciplīnā.
- 11.4. Organizatoru komanda nosaka laiku disciplīnu izpildei.
- 11.5. Tiesneši pirms katras disciplīnas sākuma izskaidro dalībniekiem attiecīgās disciplīnas noteikumus.
- 11.6. Katra disciplīna tiek novērtēta 10 punktu skalā.
- 11.7. Individuālās disciplīnas rezultāti neietekmē komandas rezultātus sporta spēlē.

12. Diskvalifikācijas piemērošanas kārtība.

- 12.1. Visus sporta spēļu laikā radušos strīdus saistībā ar sporta veidiem izskata galvenais tiesnesis un sporta daļas koordinators.
- 12.2. Galvenais tiesnesis patur tiesības sporta spēļu laikā mainīt noteikumus un spēļu grafikus, saskaņojot ar sporta daļas koordinators.
- 12.3. Galvenajam tiesnesim un/vai sporta daļas koordinators ir tiesības diskvalificēt konkrētu komandu, ja tiek fiksēti zemāk minētie pārkāpumi:

- 12.3.1. ja kāds no konkrētas komandas pārstāvjiem rīkojas nesportiski vai rīkojas pret oficiālajiem spēles noteikumiem, tad spēles tiesnesis (pēc sava subjektīvā situācijas redzējuma) brīdina dalībnieku par noteikumu pārkāpumu un izsaka brīdinājumu, kas attiecas ne tikai uz konkrēto komandas dalībnieku, bet arī uz pārkāpēja pārstāvēto komandu;
 - 12.3.2. ja pēc brīdinājuma izteikšanas kāds no konkrētās komandas pārstāvjiem atkārtoti rīkojas nesportiski vai rīkojas pret oficiālajiem spēles noteikumiem, tad spēles tiesnesis ir tiesīgs izteikt pārkāpumu;
 - 12.3.3. ja konkrētajā sporta veidā 2 reizes tiek veikts rupjš pārkāpums (fizisks ievainojums vai fiziska ievainojuma risks citiem dalībniekiem, rupjības un necieņa pret citu komandu/tiesnesi), kurus fiksē spēles tiesneši, tad attiecīgā komanda tiek diskvalificēta no konkrētā sporta veida sacensībām, neietekmējot pārējo sporta veidu rezultātus;
 - 12.3.4. bet, ja sporta spēļu laikā tiek fiksēts rupjš pārkāpums vismaz 3 reizes (neatkarīgi no sporta veida), kurus fiksējuši spēļu tiesneši, komanda tiek diskvalificēta no tālākajām komandu sacensībām visos komandu ieskaites sporta veidos.
- 12.4. Dalībnieku komanda var tikt diskvalificēti, ja tiek sniegta nepatiesa informācija par savu veselības stāvokli, piemēram, viltots Covid-19 tests vai Covid-19 vakcinācijas sertifikāts.

13. Dalībnieku atbildība.

- 13.1. Katrs dalībnieks ir materiāli atbildīgs par nodarītajiem kaitējumiem pasākuma norises vietai, aprīkojumam, Sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.
- 13.2. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli un personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu reģistrējoties Sporta spēļu norises vietā pirms Sporta spēļu sākuma.
- 13.3. Komandai pienākums ierasties norādītajā sporta spēļu vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, formas, sauklis, vizuālie elementi.
- 13.4. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot tiesneša lēmumus.
- 13.5. Sekot līdzi valstī un pasākumā noteiktajām epidemioloģiskajām prasībām.
- 13.6. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par patiesas informācijas sniegšanu par savu veselības stāvokli, saistībā ar Covid-19 infekciju.

14. Apbalvošana.

14.1. Apbalvošana notiek Sporta spēļu otrajā dienā.

- 14.2. Tiek apbalvotas komandas, kas komandu sporta spēļu kopvērtējumā ieguvušas pirmās trīs vietas (summējot iegūtos punktus visos komandu sporta veidos.).
- 14.3. Atsevišķi tiek apbalvoti individuālo sporta veidu labākie rezultāti kopvērtējumā (vīriešu un sievietes rezultātus vērtē atsevišķi).
- 14.4. Tiek apbalvotas 3 labākās komandas katrā komandu sporta veidā.

Kontakti un papildinformācija:

Dalībnieku koordinatore:

Ksenija Gorelova

ksenija.gorelova00@gmail.com

+371 29101896

Sporta daļas organizatori:

Artūrs Vecbaštiks

artursvecb@gmail.com

+371 25970499

Krista Kīna

kristakina@gmail.com

+371 26391978

Projekta vadītāja:

Sofija Korņilova

sookornilova@gmail.com

+371 27714377