

Sporta un aktīvās atpūtas festivāls “Taurenis” 2022
SPORTA SPĒĻU NOLIKUMS

1. Mērķis.

- 1.1. Popularizēt sportisku un veselīgu dzīvesveidu Rīgas Stradiņa universitātes (turpmāk - RSU) studējošo un darbinieku vidū.
- 1.2. Veicināt RSU un citu augstākās izglītības iestāžu (turpmāk - AII) studējošo saliedēšanos, kā arī sniegt iespēju aktīvi atpūsties un kopīgi sagaidīt vasaru.

2. Vieta un laiks.

- 2.1. Sporta daļas norises vieta: RSU sporta un atpūtas bāze “Taurene” (Taurenas pagasts, Cēsu novads, LV-4119).
- 2.2. Sporta daļas norises laiks: 2022. gada 4. jūnijs no plkst. 10.00 līdz 5. jūnija plkst. 17.30.
- 2.3. Reģistrēšanās 4. jūnijā no plkst. 8.00 līdz 9.15.
- 2.4. Grupu turnīru spēles un astotdaļfināli notiek pirmajā dienā no plkst. 10.00 līdz 17.00, savukārt 2. dienā no plkst. 9.15 līdz 15.20 notiek ceturtdaļfināli, pusfināli un fināli.
- 2.5. Individuālo disciplīnu sacensības notiek 4. jūnijā no plkst. 12.00 līdz 16.00.
- 2.6. Foto orientēšanās notiek 4. jūnijā no plkst. 12.00 līdz 19.00.

3. Organizatori.

- 3.1. Festivālu organizē RSU Studējošo pašpārvalde (turpmāk - RSU SP).
- 3.2. Projekta vadītāja: Paula Kārklīņa.
- 3.3. Sporta daļas galvenie organizatori: Dagnija Dreika, Kārlis Stradiņš, Anastasija Gavriļenko.

4. Tiesneši.

- 4.1. Sporta daļas galvenie tiesneši ir Dagnija Dreika, Kārlis Stradiņš, Anastasija Gavriļenko.
- 4.2. Pamata sporta veidus (strītbols, futbols, volejbols, frisbijs un komandu stafete) tiesā tiesneši, kurus atlasījuši Sporta daļas organizatori.
- 4.3. Individuālos sporta veidus tiesā sporta daļas organizatori un aktīvisti.

5. Dalībnieki.

- 5.1. Sporta daļas dalībnieki, galvenokārt, ir RSU studējošie, augstskolas darbinieki un vadības pārstāvji.
- 5.2. Pasākumā ir pieļaujama arī citu AII studējošo un to pašpārvalžu dalība.
- 5.3. Sporta daļā var piedalīties, startējot iepriekš pieteiktā komandā (kopējās komandu sacensības) un individuāli.
- 5.4. Pēc pieteikšanās termiņa beigām jaunus dalībniekus komandā pieņemt nav atļauts. Ja dalībnieks neparedzētu apstākļu dēļ nepiedalās, tā vietā ir atļauts pieteikt komandas biedra aizstājēju, par to informējot Sporta daļas galvenos organizatorus, līdz 3. jūnijā plkst. 23.59.
- 5.5. Komanda izvirza sev kapteini, ko norāda pieteikuma anketā. Komandas kapteiņa maiņas gadījumā tiek ziņots Sporta daļas galvenajiem organizatoriem, kas pieņem lēmumu par kapteiņa pienākumu deleģēšanu.
- 5.6. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs paliek nemainīgs.

6. Komandas sastāvs.

- 6.1. Dalībnieku skaits - 8-12 cilvēki.
- 6.2. Komandā jābūt **vismaz 3 sievietēm un vismaz 3 vīriešu dzimuma dalībniekiem.**
- 6.3. Visiem dalībniekiem jābūt studējošo statusā izņemot dalībniekus, kas ir RSU darbinieki, RSU SP vecbiedri.
- 6.4. Noteikumi startēšanai komandu sacensībās (pamata sporta veidos) citām AII:
 - 6.4.1. ja komanda sastāv no noteiktas AII studējošo pašpārvaldes pārstāvjiem, tad tajā ir tikai attiecīgās universitātes studējošie;
 - 6.4.2. ja komanda sastāv no dažādu AII studējošajiem tajā ir jābūt vismaz 3 dalībniekiem, kas pieder kādai/-ām no tālāk minētajām kategorijām:
 - 6.4.2.1. RSU studējošais;
 - 6.4.2.2. RSU darbinieks;
 - 6.4.2.3. RSU SP vecbiedrs.

7. Reģistrēšanās un pieteikšanās sporta spēlēm.

- 7.1. Komandu pieteikšanās notiek **no 16. maija plkst. 10.00 līdz 22. maija plkst. 23.59**, aizpildot pieteikšanās anketu - **sp.rsu.lv/taurenis-2022**
- 7.2. Sporta daļas galvenie organizatori pārbauda pieteikuma anketās norādītos studējošā apliecības numurus, kā arī norādīto piederību RSU, RSU SP vai citas AII vai to Studējošo pašpārvaldei. Ja dati neatbilst patiesībai, Sporta daļas galvenie organizatori informē konkrēto komandu un aizliedz attiecīgajai personai piedalīties pasākumā.
- 7.3. Maksimālais komandu skaits, kas var pieteikties komandu sporta spēlēm, ir **24**.
- 7.4. Komandas kapteinis elektroniski saņem veidlapu, kuru aizpildot, pārstāvošās komandas dalībnieki uzņemas pilnu atbildību par savu veselību pasākuma laikā. Veidlapa jāiesniedz papīra formātā 4. jūnijā pie reģistrācijas.
- 7.5. Dalības maksa komandai līdz 23. maija plkst. 23.59 ir 80.00 EUR apmērā, bet no

24. maija līdz 27. maija plkst. 23.59 dalības maksa ir 100.00 EUR. (Dalības maksā tiek iekļautas trīs ēdināšanas reizes - divas pusdienas, vienas brokastis).

- 7.6. Pieteikšanās uz individuālajiem sporta veidiem notiek elektroniski, aizpildot anketu - sp.rsu.lv/taurenis-2022 no **9. maija plkst. 10.00 līdz 22. maija plkst. 23.59**. Individuālā dalībnieka maksa par personu līdz 23. maijam ir 10.00 EUR, no 24. līdz 27. maijam - 15.00 EUR. (Dalības maksā tiek iekļautas trīs ēdināšanas reizes - divas pusdienas, vienas brokastis).
- 7.7. Pēc pieteikuma apstiprinājuma e-pasta saņemšanas komandas pārstāvim jāsamaksā komandas dalībnieku dalības maksa, kā arī par autobusa biļeti/biļetēm, ja tas ir nepieciešams:
- 7.7.1. samaksu var veikt aula.lv mājas lapā (precīza saite tiks iekļauta apstiprinājuma e-pastā);
 - 7.7.2. dalības maksa jāveic ne vēlāk kā līdz 27. maija plkst. 23.59;
 - 7.7.3. gadījumā, ja komanda nav apstiprināta dalībai pasākumā, taču ir veikusi dalības maksas iemaksu, nauda netiek atgriezta.

NB! Sporta daļas dalībniekiem maksa par dalību Talantu konkursā nav jāveic.

- 7.8. Pieteikšanās transportam uz pasākuma norises vietu notiek vienā laikā ar komandas pieteikšanu un maksa par autobusa biļeti turp un atpakaļ vienai personai ir 8 EUR. Izbraukšana uz Taureni 4. jūnijā no RSU (Dzirčiema iela 16) notiek plkst. 6.30.
- 7.9. Komanda sporta spēlēm norises vietā reģistrējas no plkst. 8.00 līdz 9.15:
- 7.9.1. ja komanda neregistrējas noteiktajā laikā, dalība sporta spēlēs var tikt liegta un dalības maksa šādā gadījumā netiek atmaksāta.

8. Vispārīgie sporta spēļu noteikumi:

- 8.1. Par izspēļu grafiku komandām tiks izziņots pirms pasākuma dienas. Informācija būs pieejama katras komandas kapteiņa (kontaktpersonas) norādītajā e-pastā, kā arī Sporta spēļu norises vietā.
- 8.2. Samaksājot komandas dalības maksu, komanda saņem uzaicinājumu izvizīt pārstāvi, kas 28. maijā plkst. 12.00, *Zoom* platformā izlozēs savas komandas kārtas numuru, lai veiktu grupu turnīru izlozi:
- 8.2.1. sporta spēļu organizatori patur iespēju iejaukties izlozē un mainīt komandas lozi.
- 8.3. Komandu sporta spēlēs piedalās ne vairāk kā 24 komandas. Komandu sporta spēlēs komandas tiek sadalītas 6 grupās pa 4 komandām katrā:
- 8.3.1. komandas apakšgrupās katrā sporta veidā izspēlē viena apļa turnīru;
 - 8.3.2. komandu stafetes disciplīnā komandas netiek dalītas grupās.

- 8.4. Grupu turnīram katrā sporta spēļu disciplīnā seko izslēgšanas spēles (pēc principa - uzvarētājs turpina sacensības, zaudētājam turnīrs konkrētajā sporta spēļu disciplīnā ir beidzies), kurām kvalificējas 16 komandas atbilstoši zemāk minētajiem kritērijiem. Izslēgšanas spēles sākas ar astotdaļfinālu, turpinās ar ceturtdaļfinālu, pusfinālu un finālu:
 - 8.4.1. finālos katrā komandu sporta veidā ir noteikts citāds spēles ilgums (skat. konkrēto sporta veida noteikumus);
 - 8.4.2. visās spēlēs, izņemot finālus, vienas spēles laiks ir 7 min.
- 8.5. Visus sporta spēļu laikā radušos strīdus saistībā ar sporta veidiem izskata attiecīgā sporta veida tiesneši:
 - 8.5.1. ja attiecīgā sporta veida tiesneši nespēj risināt strīdu, tiek piesaistīti sporta daļas galvenie tiesneši.
- 8.6. Sporta veidi tiek izspēlēti pēc starptautiski atzītiem konkrētā sporta veida federācijas noteikumiem un sacensību dienā noteiktā sporta veida spēles laika.
- 8.7. Festivāla sporta daļā paredzēti šādi komandu sporta veidi: strītbols, volejbols, futbols, frisbijs, komandu stafete.
- 8.8. Festivāla sporta daļā paredzēti arī 6 individuālie sporta veidi.

9. Komandu sporta spēļu noteikumi.

9.1. Strītbols:

- 9.1.1. komanda sastāv no 3 spēlētājiem (vismaz 1 sieviešu dzimuma pārstāve uz laukuma);
- 9.1.2. pirms spēles, tiesneša pavadoībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukumu;
- 9.1.3. apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min;
- 9.1.4. spēlē par bronzu un finālā spēle norisinās 10 minūtes vai līdz kāda no komandām gūst 21 punktu (ar vismaz 2 punktu pārsvaru pār pretinieku komandu);
- 9.1.5. par katru grozu 1 punkts. Ja metiens veikts aiz 3 punktu līnijas, tad 2 punkti;
- 9.1.6. par pārkāpumu, kas izdarīts metiena brīdī tiek noteikts 1 soda metiens;
- 9.1.7. strīda gadījumā bumba paliek tai komandai, kas ir aizsardzībā;
- 9.1.8. spēlētāju maiņu var izdarīt pēc iemesta groza vai spēles ārpus laukuma;
- 9.1.9. traumētais spēlētājs var tikt nomainīts jebkurā brīdī;
- 9.1.10. spēles laiku neaptur;
- 9.1.11. spēles neizšķirta rezultāta gadījumā TIKAI izslēgšanas spēlēs, spēle rit līdz pirmajam iemestajam grozam, to sāk komanda, kas spēli uzsāka aizsardzībā (NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars);

- 9.1.12. citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem 3x3 basketbola noteikumiem:
<https://fiba3x3.com/docs/fiba-3x3-basketball-rules-full-version.pdf>.

9.2. Volejbols:

- 9.2.1. komanda sastāv no 4 spēlētājiem (vismaz 1 sieviešu dzimuma pārstāve uz laukuma);
- 9.2.2. laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma;
- 9.2.3. apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 minūtes;
- 9.2.4. ja izslēgšanas spēlēs pēc spēles laika beigām tiek fiksēts neizšķirts rezultāts, tad spēle turpinās līdz pirmajam gūtajam punktam (**NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars**);
- 9.2.5. spēle par bronzu un fināls norisinās līdz kāda no komandām pirmā gūst 21 punktu ar vismaz 2 punktu pārsvaru pār pretinieku. Ja kāda no komandām ir guvusi 21 punktu, taču punktu starpība ir mazāka par 2, tad spēle turpinās līdz gūto punktu starpība starp komandām ir vismaz 2 punkti;
- 9.2.6. citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem pludmales volejbola noteikumiem:
[OFFICIAL BEACH VOLLEYBALL RULES 2021-2024 - FIVB](#).

9.3. Futbols:

- 9.3.1. komanda sastāv no 6 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma);
- 9.3.2. spēles laikā **kategoriski aizliegts izmantot futbola bučus**;
- 9.3.3. apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min;
- 9.3.4. spēle par bronzu un fināls norisinās 2x5 min, puslaikā mainoties ar laukumiem. Starp puslaikiem ir 1 minūtes pārtraukums;
- 9.3.5. laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma, tiesneša pavadībā;
- 9.3.6. ja bumba šķērso sānu līniju, tad pretinieku komanda bumbu ievada spēlē ar kāju;
- 9.3.7. ja vārti tiek gūti no auta izspēles, tad tie netiek ieskaitīti, ja bumbai pēc sitiena nav pieskāries neviens spēlētājs;
- 9.3.8. aizmugures stāvoklis netiek fiksēts;
- 9.3.9. vārtsargs bumbu rokās var ņemt ne tālāk par **4 metriem** no vārtiem;
- 9.3.10. neizšķirta rezultāta gadījumā *izslēgšanas spēlēs* komandas izpilda

- pēcspēles sitienu sēriju (3 spēlētāji no komandas izpilda soda sitienu);
- 9.3.11. ja pēc pirmās kārtas uzvarētājs nav noteikts, tad katrai komandai tiek piešķirts viens papildus sitiens tik ilgi, kamēr kāda no komandām negūst vārtus un otra komanda gūst;
- 9.3.12. spēle notiek saskaņā ar Starptautiskās futbola federācijas asociācijas (FIFA) noteikumiem:
[laws-of-the-game-2021-22](#)

9.4. Frisbijs:

- 9.4.1. komanda sastāv no 5 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma);
- 9.4.2. apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min;
- 9.4.3. spēle par bronzu un fināls norisinās 2x5 min, puslaikā mainoties ar laukumiem. Starp puslaikiem 1 minūtes pārtraukums;
- 9.4.4. spēle sākas, abām komandām nostājoties uz savas zonas līnijas. Aizsardzībā esošā komanda pārmet disku pāri laukumam uzbrukumā esošajai komandai, kura sāk uzbrukumu. Spēles uzsākšanas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma;
- 9.4.5. komanda gūst punktu, ja tās spēlētājs noķer disku pretinieka zonā. Pēc punkta gūšanas abas komandas atkal nostājas uz zonas līnijas un seko diska izspēle, spēle turpinās;
- 9.4.6. neizšķirta rezultāta gadījumā *izslēgšanas spēlēs* tiek izspēlēts vēl viens punkts. Komanda, kas iegūst izšķirošo punktu ir uzvarējusi;
- 9.4.7. ar disku rokās pa laukumu pārvietoties ir aizliegts – spēlētājam, kas noķēris disku, 8 sekunžu laikā tas jāpiespēlē tālāk savam komandas biedram;
- 9.4.8. disku iegūst otra komanda, ja uzbrūkošā komanda disku izmet autā, ja ķērējs disku nenokļūst, vai ja aizsardzībā esošais spēlētājs disku pārķer vai izsit. Disks no uzbrukumā esošās komandas pāriet aizsardzības komandai, neatkarīgi no tā, kuras komandas spēlētājam disks pēdējo reizi pieskārs pirms izgāja autā (atstāja laukumu vai nokrita zemē);
- 9.4.9. jebkāds fizisks kontakts starp spēlētājiem ir aizliegts. Aizliegti ir arī “bloki” (traucēšana spēlētājam brīvi pārvietoties pa laukumu);
- 9.4.10. fiziska kontakta gadījumā, ja tas traucējis uzbrūkošajai komandai piespēlēt/noķert disku vai aizsardzībā esošajai komandai sekmīgi darboties aizsardzībā, tiek piespriests sods. Šajā gadījumā tiek vēlreiz izspēlēta iepriekšējā situācija (iepriekšējā piespēle);
- 9.4.11. spēle notiek saskaņā ar Pasaules Frisbija federācijas noteikumiem:
https://site-920080.mozfiles.com/files/920080/WFDF_Rules_of_Ultimate

9.5. Komandu stafete:

- 9.5.1. komanda sastāv no 6 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves);
- 9.5.2. komandas uzdevums ir veikt stafeti pēc iespējas ātrākā laikā;
- 9.5.3. kvalifikācijā un finālā katra stafete ilgst maksimums līdz 7 minūtēm;
 - 9.5.3.1. ja kontrollskaits tiek pārsniegts, tad komanda automātiski neiekļūst nākamajā kārtā;
- 9.5.4. kvalifikācija norisinās visām komandām individuāli, ātrākās 4 iekļūst finālā;
- 9.5.5. finālā komandas sacenšas savā starpā vienlaicīgi.

10. Komandas kapteiņu sacensības:

- 10.1. Komandas kapteiņu sacensībās piedalās komandas kapteinis:
 - 10.1.1. ja komandas kapteinis neparedzētu apstākļu dēļ nav spējīgs piedalīties, tad sacensībās piedalās kāds cits kapteiņa deleģēts komandas pārstāvis.
- 10.2. Veicamo uzdevumu un vērtēšanas kritērijus nosaka Organizatoru komanda.
- 10.3. Par komandu kapteiņu sacensībām precīza informācija tiek izziņota festivāla pirmās dienas laikā.

11. Komandu sporta spēļu vērtēšana.

- 11.1. Komandu sacensību kopvērtējums tiek skaitīts pēc šādas punktu sistēmas:

Izcīnītā vieta	Komandu sporta veidā	Komandas kapteiņu sacensībā
1.	12	3
2.	9	2
3.	7	1
4.	5	-
5. - 8.	3	-
9. - 16.	2	-
17. - 24.	1	-

- 11.2. Vietu sadalījumu grupu turnīrā nosaka pēc iegūtajiem punktiem atbilstoši atrunātai punktu sistēmai:
 - 11.2.1. Par uzvaru sporta spēlēs grupu turnīrā (volejbols, futbols, strītbols, frisbijs) iegūst 3 punktus, par neizšķirtu 1 punktu, neierašanās un zaudējuma gadījumā 0 punkti.

11.3. Vienādu punktu gadījumā apakšgrupās:

11.3.1. starp 2 komandām - skatās savstarpējo spēli;

11.3.2. starp 3 komandām - skaita savstarpējās spēlēs iegūtos punktus;

11.3.3. ja saglabājas neizšķirts - skatās gūto un zaudēto punktu (piemēram, strītbolā - punktu) attiecības;

11.3.4. ja pat tad nav iespējams noteikt uzvarētāju, salīdzina komandu rezultātus komandu stafetē.