

**Sporta un aktīvās atpūtas festivāls “Taurenis” 2026**  
**SPORTA SPĒĻU NOLIKUMS**

**1. Mērķis.**

- 1.1. Popularizēt sportisku un veselīgu dzīvesveidu Rīgas Stradiņa universitātes (turpmāk - RSU) studējošo un darbinieku vidū.
- 1.2. Veicināt RSU un citu augstākās izglītības iestāžu (turpmāk - AII) studējošo saliedēšanos, kā arī sniegt iespēju aktīvi atpūsties un kopīgi sagaidīt vasaru.

**2. Vieta un laiks.**

- 2.1. Sporta daļas norises vieta: RSU sporta un atpūtas bāze “Taurene” (Taurenas pagasts, Cēsu novads, LV-4119).
- 2.2. Sporta daļas norises laiks: 2026. gada 13. jūnijs no plkst. 10.00 līdz 14. jūnija plkst. 16.30.
- 2.3. Reģistrēšanās 13. jūnijā no plkst. 8.00 līdz 9.00.
- 2.4. Grupu turnīru spēles un astotdaļfināli notiek pirmajā dienā, 13. jūnijā, no plkst. 10.00 līdz 18.30, savukārt otrajā dienā, 14. jūnijā, no plkst. 9.15 līdz 16.30 notiek ceturtdaļfināli, pusfināli un fināli.
- 2.5. Individuālo disciplīnu sacensības notiek 13. jūnijā no plkst. 12.00 līdz 17.00.

**3. Organizatori.**

- 3.1. Festivālu organizē RSU Studējošo pašpārvalde (turpmāk - RSU SP).
- 3.2. Projekta vadītājs: Eduards Doroņins.
- 3.3. Sporta daļas galvenie organizatori: Rihards Slišāns, Annemarija Priede.

**4. Tiesneši.**

- 4.1. Sporta daļas galvenie tiesneši ir Rihards Slišāns un Annemarija Priede.
- 4.2. Pamata sporta veidus (strītbols, futbols (frisbijs), volejbols, karogu futbols un mini handbols) tiesā tiesneši, kurus atlasījuši sporta daļas organizatori.
- 4.3. Individuālās disciplīnas un komandu stafeti tiesā sporta daļas organizatori un aktīvisti.

**5. Dalībnieki.**

- 5.1. Sporta daļas dalībnieki, galvenokārt, ir RSU studējošie, absolventi, augstskolas darbinieki un vadības pārstāvji.
- 5.2. Pasākumā ir pieļaujama arī citu AII studējošo, to pašpārvalžu un absolventu dalība.
- 5.3. Sporta daļā var piedalīties, startējot iepriekš pieteiktā komandā (kopējās komandu

- sacensības) vai individuāli.
- 5.4. Pēc pieteikšanās termiņa beigām jaunus dalībniekus komandā pieņemt nav atļauts. Ja dalībnieks neparedzētu apstākļu dēļ nepiedalās, tā vietā ir atļauts pieteikt komandas biedra aizstājēju, par to informējot sporta daļas galvenos organizatorus, līdz 18. maija plkst. 23.59.
  - 5.5. Komanda izvirza sev kapteini, ko norāda pieteikuma anketā. Komandas kapteiņa maiņas gadījumā tiek ziņots sporta daļas galvenajiem organizatoriem, kas pieņem lēmumu par kapteiņa pienākumu deleģēšanu.
  - 5.6. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs paliek nemainīgs.

## 6. Komandas sastāvs.

- 6.1. Dalībnieku skaits: 8-12 cilvēki.
- 6.2. Komandā jābūt **vismaz 3 sieviešu un vismaz 3 vīriešu dzimuma dalībniekiem.**
- 6.3. Komandā jābūt vismaz 3 aktīviem studējošajiem, izņemot gadījumus, kad komanda tiek veidota no RSU darbiniekiem, RSU SP vecbiedriem vai absolventiem, kuri absolvējuši pēdējo 3 gadu laikā.
- 6.4. Noteikumi startēšanai komandu sacensībās (pamata sporta veidos) citām AII:
  - 6.4.1. ja komanda sastāv no noteiktas AII studējošo pašpārvaldes pārstāvjiem, tad tajā ir tikai attiecīgās universitātes studējošie;
  - 6.4.2. ja komanda sastāv no dažādu AII studējošajiem un absolventiem, tajā ir jābūt vismaz 3 dalībniekiem, kas pieder kādai/-ām no tālāk minētajām kategorijām:
    - 6.4.2.1. RSU studējošais;
    - 6.4.2.2. RSU darbinieks;
    - 6.4.2.3. RSU SP vecbiedrs;
    - 6.4.2.4. RSU absolvents, kas absolvējis pēdējo 3 gadu laikā.
  - 6.4.3. noteikumi 6.5.1. neattiecas uz komandām, kas ir saņēmušas ielūgumu.

## 7. Reģistrēšanās un pieteikšanās sporta spēlēm.

- 7.1. Komandu pieteikšanās notiek **no 28.aprīļa plkst. 12.00 līdz 14.maija plkst. 23.59**, aizpildot pieteikšanās anketu - <https://sp.rsu.lv/taurenis26teams>.
- 7.2. Sporta daļas galvenie organizatori pārbauda pieteikuma anketās norādītos studējošā apliecības numurus, kā arī norādīto piederību RSU, RSU SP, absolventa statusam vai citai AII vai to Studējošo pašpārvaldei. Ja dati neatbilst patiesībai, sporta daļas galvenie organizatori informē konkrēto komandu un aizliedz attiecīgajai personai piedalīties pasākumā.
- 7.3. Maksimālais komandu skaits, kas var pieteikties komandu sporta spēlēm, ir **24**.
- 7.4. Komandas kapteinis elektroniski saņem veidlapu, kuru aizpildot, pārstāvošās komandas dalībnieki uzņemas pilnu atbildību par savu veselību pasākuma laikā. Veidlapa jāiesniedz papīra formātā 13. jūnijā pie reģistrācijas.
- 7.5. Dalības maksa komandai līdz 15. maija plkst. 23.59 ir 80.00 EUR apmērā, bet no

16. maija līdz 23. maija plkst. 23.59 dalības maksa ir 100.00 EUR.
- 7.6. Pieteikšanās uz individuālajām disciplīnām notiek elektroniski, aizpildot anketu - **sp.rsu.lv/taurenis26individuals no 13. maija plkst. 12.00 līdz 20. maija plkst. 23.59**. Individuālā dalībnieka maksa par personu līdz 20. maija plkst. 23.59 ir 5.00 EUR, no 21. maija līdz 23. maija plkst. 23.59 - 10.00 EUR.
- 7.7. Pēc pieteikuma apstiprinājuma e-pasta saņemšanas komandas kapteinim jāsamaksā komandas dalībnieku dalības maksa:
- 7.7.1. samaksu var veikt [spveikals.rsu.lv](http://spveikals.rsu.lv) mājas lapā (precīza saite tiks iekļauta apstiprinājuma e-pastā);
- 7.7.2. dalības maksa jāveic ne vēlāk kā līdz 23. maija plkst. 23.59;
- 7.7.3. gadījumā, ja komanda nav apstiprināta dalībai pasākumā, taču ir veikusi dalības maksas iemaksu, nauda netiek atgriezta.

*NB! Sporta daļas dalībniekiem maksa par dalību Talantu konkursā nav jāveic.*

- 7.8. Pēc dalības apstiprināšanas visiem dalībniekiem ir iespēja pasūtīt pusdienas gan 1., gan 2. dienai (precīza porcijas cena tiks paziņota brīdī, kad tiks izziņota pieteikšanās pusdienām).
- 7.9. Komanda sporta spēlēm norises vietā reģistrējas no plkst. 8.00 līdz 9.00:
- 7.9.1. ja komanda neregistrējas noteiktajā laikā, dalība sporta spēlēs var tikt liegta un dalības maksa šādā gadījumā netiek atmaksāta.

## **8. Vispārīgie sporta spēļu noteikumi**

- 8.1. Par izspēļu grafiku komandām tiks izziņots vismaz vienu dienu pirms pasākuma. Informācija būs pieejama katras komandas kapteiņa (kontaktpersonas) norādītajā e-pastā, kopīgajā Taurenis'26 *Whatsapp* paziņojumu grupā, kā arī pasākuma norises vietā.
- 8.2. Samaksājot komandas dalības maksu, komandai tiks piešķirts kārtas numurs. Kārtas numuri tiks piešķirti rindas kārtībā pēc maksas veikšanas [spveikals.rsu.lv](http://spveikals.rsu.lv) mājaslapā.
- 8.3. Komandu sadale pa apakšgrupām notiks sporta daļas organizatoru noteiktā kārtībā, atsaucoties uz 8.2 veikto kārtas numuru piešķiršanu. Komandu sporta spēlēs piedalās ne vairāk kā 24 komandas. Komandu sporta spēlēs komandas tiek sadalītas 8 apakšgrupās pa 3 komandām katrā sporta veidā:
- 8.3.1. komandas apakšgrupās katrā sporta veidā izspēlē viena apļa turnīru;
- 8.3.2. komandu stafetes disciplīnā komandas netiek dalītas apakšgrupās.
- 8.4. Sporta daļas organizatori patur tiesības iejaukties un mainīt komandas kārtas numuru, kā arī apakšgrupu un grupu sadalījumu.
- 8.5. Apakšgrupu turnīram katrā sporta spēļu disciplīnā seko izslēgšanas spēles (pēc principa - uzvarētājs turpina sacensības, zaudētājam turnīrs konkrētajā sporta spēļu disciplīnā ir beidzies), kurām kvalificējas 16 komandas atbilstoši zemāk

minētajiem kritērijiem. Izslēgšanas spēles sākas ar astotdaļfinālu, turpinās ar ceturtdaļfinālu, pusfinālu un finālu:

- 8.5.1. finālos katrā komandu sporta veidā ir noteikts citāds spēles ilgums (skat. konkrēto sporta veida noteikumus);
- 8.5.2. visās spēlēs, izņemot finālus un spēles par trešo vietu, vienas spēles laiks ir 7 min;
- 8.5.3. Izslēgšanas spēļu grafiks tiek veidots pēc izsēšanas principa, kur komandas tiek sarindotas atbilstoši iegūto punktu skaitam. Augstāk izsētā komanda spēlēs pret zemāk izsēto, tādējādi nodrošinot līdzsvarotu turnīra zaru veidošanos.
- 8.6. Spēles laiks netiek apturēts.
- 8.7. Katrā komandu sporta veidā spēles tiek spēlētas ar attiecīgo inventāru, kuru nodrošina organizatori.
- 8.8. Visus sporta spēļu laikā radušos strīdus saistībā ar sporta veidiem izskata attiecīgā sporta veida tiesneši, ja tiesneši nespēj risināt strīdu, tiek piesaistīti sporta daļas organizatori, projekta vadītājs, RSU SP Kultūras un sporta virziena vadītājs.
- 8.9. Tiesneši ir tiesīgi komandai vai dalībniekam izteikt aizrādījumu par neētisku vai nesportisku rīcību. Par aizrādījuma ignorēšanu galvenie tiesneši drīkst **diskvalificēt** visu komandu vai dalībnieku attiecīgajā disciplīnā.
- 8.10. Galvenie tiesneši patur tiesības sporta spēļu laikā mainīt noteikumus un spēļu grafikus, saskaņojot ar atbilstošo sporta veidu tiesnešiem un RSU SP Kultūras un sporta virziena vadītāju.
- 8.11. Sporta veidi tiek izspēlēti pēc starptautiski atzītiem konkrētā sporta veida federācijas noteikumiem un sacensību dienā noteiktā sporta veida spēles laika.
- 8.12. Festivāla sporta daļā paredzēti šādi komandu sporta veidi: strītbols, volejbols, futbols (frisbijs), karogu futbols, mini handbols un komandu stafete.
- 8.13. Festivāla sporta daļā paredzētas arī 5 individuālās disciplīnas.

## 9. Komandu sporta spēļu noteikumi

### 9.1. Strītbols

- 9.1.1. Komanda sastāv no 3 spēlētājiem (vismaz 1 sieviešu dzimuma pārstāve uz laukuma).
- 9.1.2. Pirms spēles, tiesneša pavadībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukumu.
- 9.1.3. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min.
- 9.1.4. Spēlēs par bronzu un fināla spēle norisinās 10 minūtes vai līdz kāda no komandām gūst 21 punktu.
- 9.1.5. Par katru iemesto grozu komanda saņem 1 punktu, izņemot gadījumu, ja metiens tiek izpildīts aiz 3 punktu līnijas, tad komandai tiek piešķirti 2 punkti.

- 9.1.6. Katrs veiksmīgs soda metiens ir novērtēts ar 1 punktu.
- 9.1.7. Strīda gadījumā bumba paliek tai komandai, kas ir aizsardzībā.
- 9.1.8. Spēlētāju maiņu var izdarīt pēc iegūta punkta (punktiem) vai spēles ārpus laukuma.
- 9.1.9. Traumēts spēlētājs var tikt nomainīts jebkurā brīdī.
- 9.1.10. TIKAI izslēgšanas spēlēs neizšķirta rezultāta gadījumā, spēle rit līdz pirmajam iemestajam grozam, to sāk komanda, kas spēli uzsāka aizsardzībā (NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars).
- 9.1.11. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem 3x3 basketbola noteikumiem: STRĪTBOLA NOTEIKUMI.

## 9.2. Volejbols

- 9.2.1. Komanda sastāv no 4 spēlētājiem (vismaz 1 sieviešu dzimuma pārstāve uz laukuma).
- 9.2.2. Laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma tiesneša pavadībā.
- 9.2.3. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 minūtes.
- 9.2.4. Ja izslēgšanas spēlēs pēc spēles laika beigām tiek fiksēts neizšķirts rezultāts, tad spēle turpinās līdz pirmajam gūtajam punktam, (NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars).
- 9.2.5. Spēle par bronzu un fināls norisinās līdz kāda no komandām gūst 21 punktu ar vismaz 2 punktu pārsvaru pār pretinieku. Ja kāda no komandām ir guvusi 21 punktu, taču punktu starpība ir mazāka par 2, tad spēle turpinās līdz gūto punktu starpība starp komandām ir vismaz 2 punkti.
- 9.2.6. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem pludmales volejbola noteikumiem: PLUDMALES VOLEJBOLA NOTEIKUMI.

## 9.3. Futbols

- 9.3.1. Komanda sastāv no 6 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma).
- 9.3.2. Laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma tiesneša pavadībā.
- 9.3.3. Spēles laikā **kategoriski aizliegts izmantot futbola apavus ar radzēm.**
- 9.3.4. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min.
- 9.3.5. Spēle par bronzu un fināls norisinās 2x5 min, puslaikā mainoties ar laukumiem. Starp puslaikiem ir 1 minūtes pārtraukums.
- 9.3.6. Ja bumba šķērso sānu līniju, tad pretinieku komanda bumbu ievada spēlē ar kāju.
- 9.3.7. Ja vārti tiek gūti no auta izspēles, tad tie netiek ieskaitīti, ja bumbai pēc

- sitienu nav pieskāries neviens spēlētājs.
- 9.3.8. Aizmugures stāvoklis netiek fiksēts.
  - 9.3.9. Vārtsargs bumbu rokās var ņemt ne tālāk par **4 metriem** no vārtiem.
  - 9.3.10. Neizšķirta rezultāta gadījumā izslēgšanas spēlēs komandas izpilda spēles sitienu sēriju (3 spēlētāji no komandas izpilda soda sitienu).
  - 9.3.11. Ja pēc pirmās kārtas uzvarētājs nav noteikts, tad katrai komandai tiek piešķirts viens papildus sitiens tik ilgi, kamēr kāda no komandām negūst vārtus un otra komanda gūst.
  - 9.3.12. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar Starptautiskās futbola federāciju asociācijas (FIFA) 2021./2022. gada noteikumiem: FUTBOLA NOTEIKUMI.

#### 9.4. **Karogu futbols**

- 9.4.1. Komanda sastāv no 4 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma).
- 9.4.2. Pirms spēles, tiesneša pavadībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukumu.
- 9.4.3. Spēles laikā **kategoriski aizliegts izmantot futbola apavus ar radzēm**.
- 9.4.4. Spēles laikā ir atļauts izmantot personīgās kapes.
- 9.4.5. Katram spēlētājam ir karoga josta ar piestiprinātiem karodziņiem.
- 9.4.6. Spēlētājam ir aizliegts ar jebkādiem līdzekļiem (t.sk. ar rokām, ķermeni vai priekšmetiem) apzināti aizsegt, norobežot vai citādi traucēt piekļuvi saviem vai komandas biedru karodziņiem.
- 9.4.7. Karodziņiem ir brīvi jākarājas karoga jostā, jābut redzamiem un pieejamiem.
- 9.4.8. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min.
- 9.4.9. Spēle par bronzu un fināls norisinās 10 min.
- 9.4.10. Komanda drīkst pabeigt jau iesāktu uzbrukumu, ja spēles laiks ir beidzies un punktu starpība ir mazāk par 6.
- 9.4.11. Pārtraukumi un puslaiki netiek piešķirti.
- 9.4.12. Pirms uzbrukuma uzsākšanas komandas spēlētāji sadalās pa pozīcijām (1 saspēles vadītājs, 1 centra spēlētājs un 2 uzbrucēji).
- 9.4.13. Izspēle sākas ar centra spēlētāja piespēli saspēles vadītājam.
- 9.4.14. Saspēles vadītājs nedrīkst skriet ar bumbu tālāk pa centra spēlētāju pēc izspēles laikā saņemtās pirmās piespēles no šī spēlētāja:
  - 9.4.14.1. centra spēlētājs atrodas 2 soļus priekšā saspēles vadītājam.
- 9.4.15. Visām piespēlēm no saspēles vadītāja ir jāvirzās uz priekšu, sāniski, mugurpusi vai jātiek nodotām roku rokā.
- 9.4.16. Pēc **scrimmige līnijas** nedrīkst sekot piespēles.

- 9.4.17. Spēlētāji var bloķēt aizsardzību, bet to darot, spēlētāja rokām ir jābūt aiz muguras un kājām jābūt fiksētām pie zemes, kā arī nedrīkst veikt pretinieka klupināšanu ar kājām.
- 9.4.18. Izspēle apstājas un sākas nākamā, ja:
- 9.4.18.1. tiek norauts karogs spēlētājam ar bumbu;
  - 9.4.18.2. spēlētājs ar bumbu izkāpj ārpus laukuma robežām;
  - 9.4.18.3. tiek gūts piezemējums;
  - 9.4.18.4. spēlētāja, kas ir ar bumbu, celis pieskaras zemei vai viņa karogs nokrīt;
  - 9.4.18.5. bumba netiek notverta un tā pieskaras zemei.
- 9.4.19. Komandai, kas uzbrūk, ir iespēja gūt punktus 3 izspēlēs pirms un pēc centra līnijas (6 piespēles kopsummā), ja komandai neizdodas iegūt punktus to laikā, tad uzbrūkošā komanda pāriet aizsardzībā.
- 9.4.20. Komandai esot aizsardzībā, visi spēlētāji ir aizsargi:
- 9.4.20.1. aizsargi cenšas spēlētājam ar bumbu noraut karodziņu, neaizskarot citus apģērba gabalus;
  - 9.4.20.2. aizsargi drīkst bloķēt vai pārtvert piespēles, kamēr bumba ir gaisā un nav kontaktā ar citiem spēlētājiem.
- 9.4.21. Komanda gūst 6 punktus, kad sasniedz pretinieka piezemējuma zonu.
- 9.4.22. Papildus punktus ir iespējams gūt, ja komanda pēc gūtā piezemējuma veic vēl vienu veiksmīgu piezemējumu, izvēloties, vai to veiks no 1 punktu atzīmes vai 2 punktu:
- 9.4.22.1. 1 punkts, ja komanda izvēlas papildus izspēli veikt no “drošības zonas” sākuma līnijas;
  - 9.4.22.2. 2 punkti, ja komanda izvēlas papildus izspēli veikt no “uzbrukuma zonas” beigu līnijas.
- 9.4.23. Izslēgšanas spēlēs, kas nav spēle par bronzu vai fināls, neizšķirta rezultāta gadījumā uzvar komanda, kura ir patērējusi vismazāk laika uzbrukumā.
- 9.4.24. Spēlē par bronzu vai finālā neizšķirta rezultāta gadījumā uzvar komanda, kura pirmā gūst 6 punktus papildlaikā. Uzbrukumu sāks komanda, kas spēli sāka aizsardzībā.
- 9.4.25. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar National Flag Football official rule book noteikumiem: KAROGU FUTBOLA NOTEIKUMI.

## 9.5. Mini handbols

- 9.5.1. Komanda sastāv no 5 spēlētājiem (4 laukuma spēlētāji un vārtsargs) (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma).
- 9.5.2. Pirms spēles, tiesneša pavadībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukumu.

- 9.5.3. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 minūtes.
- 9.5.4. Spēle par bronzu un fināls norisinās 2 x 5 min, puslaikā mainoties ar laukuma pusēm. Starp puslaikiem ir 1 minūtes pārtraukums.
- 9.5.5. Laukuma izmērs ir 20 x 13m.
- 9.5.6. Vārtsarga laukums ir 5 m no vārtiem.
- 9.5.7. Soda metiens tiek izspēlēts 6 m no vārtiem.
- 9.5.8. Bumbu aizliegts driblēt.
- 9.5.9. Katrs dalībnieks drīkst spert tikai 3 soļus, pēc kurām seko metiens pa vārtiem vai piespēle.
- 9.5.10. Katrs dalībnieks bumbu drīkst turēt rokās ne ilgāk kā 3 sekundes.
- 9.5.11. Vieni gūti vārti dod 1 punktu.
- 9.5.12. Pēc gūtiem vārtiem, spēle atsākas ar pretinieku komandas vārtsarga iemetienu.
- 9.5.13. Soda metiens jeb brīvmetiens tiek izpildīts 1 metru aiz vārtsarga līnijas. Uzbrucējs veic metienu, neatceļot balsta kāju.
- 9.5.14. Neizšķirta gadījumā tiek izpildīti soda metieni (līdz pirmajai kļūdai).
- 9.5.15. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar International Handball Federation iekštelpu handbola noteikumiem: IEKŠTELPU HANDBOLA NOTEIKUMI.

**9.6. Ja laikapstākļu vai citu apstākļu dēļ futbola laukumi nebūs piemēroti spēlei, futbols tiks aizstāts ar frisbiju. Par šo izmaiņu dalībnieki tiks savlaicīgi informēti - ne vēlāk kā 1 nedēļu pirms pasākuma.**

#### **9.7. Frisbijs**

- 9.7.1. Komanda sastāv no 5 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma).
- 9.7.2. Laukuma izvēle un pirmā uzbrukuma tiesības tiek izlozētas pirms spēles sākuma tiesneša pavadībā.
- 9.7.3. Spēles laikā kategoriski aizliegts izmantot futbola apavus ar radzēm.
- 9.7.4. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 minūtes.
- 9.7.5. Punkts tiek ieskaitīts, ja komandas dalībnieks notver disku pretinieku gala zonā. Viens piezemējums dod vienu punktu.
- 9.7.6. Pēc gūta piezemējuma un pretinieku gatavības signāla punktu ieguvuši komanda veic pārmetienu, nepārkāpjot savu gala zonas līniju.
- 9.7.7. Izspēles laikā ar frisbiju rokās atļauts veikt piespēli, saglabājot balsta kāju pie zemes. Pārvietošanās ar frisbiju rokās ir aizliegta.
- 9.7.8. Katrs dalībnieks disku drīkst turēt rokās ne ilgāk kā 8 sekundes.

- 9.7.9. Pretinieku komanda ir tiesīga bloķēt vai pārtvert disku.
- 9.7.10. Dalībniekam ir atļauts segt pretinieku bezkontakta veidā.
- 9.7.11. Puslaiki un pārtraukumi netiek piešķirti.
- 9.7.12. Dalībnieki drīkst veikt spēlētāju maiņu pirms katra pārmetiena.
- 9.7.13. Ja frisbijs nokrīt uz zemes vai izlido ārpus laukuma, disks pāriet pretinieku komandai, un izspēle tiek veikta no kontakta vietas vai auta līnijas.
- 9.7.14. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar WFDF Rules of Ultimate 2021-2024 noteikumiem: FRISBIJA NOTEIKUMI.

#### 9.8. Komandu stafete

- 9.8.1. Komanda sastāv no 6 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves).
- 9.8.2. Komandas stafete notiek 13. jūnijā no plkst. 11.00 līdz 18.00.
- 9.8.3. Katra komanda drīkst veikt stafeti tikai vienu reizi.
- 9.8.4. Komandas uzdevums ir veikt stafeti pēc iespējas īsākā laikā.

### 10. Komandas kapteiņu sacensības

- 10.1. Komandas kapteiņu sacensībās piedalās komandas kapteinis.
- 10.2. Ja komandas kapteinis neparedzētu apstākļu dēļ nav spējīgs piedalīties, tad sacensībās piedalās kāds cits kapteiņa deleģēts komandas pārstāvis.
- 10.3. Veicamos uzdevumus un vērtēšanas kritērijus nosaka sporta daļas organizatori.
- 10.4. Par komandas kapteiņu sacensībām precīza informācija tiek izziņota festivāla pirmajā dienā.

### 11. Komandu sporta spēļu vērtēšana

- 11.1. Komandu sacensību kopvērtējums tiek skaitīts pēc šādas punktu sistēmas:

Izcīnītā vieta	Komandu sporta veidā	Komandas kapteiņu sacensībā
1.	12	3
2.	9	2
3.	7	1
4.	5	-
5. - 8.	3	-
9. - 16.	2	-
17. - 24.	1	-

- 11.2. Vietu sadalījumu apakšgrupu turnīrā nosaka pēc iegūtajiem punktiem atbilstoši atrunātai punktu sistēmai:

- 11.2.1. par uzvaru sporta spēlēs apakšgrupu turnīrā (volejbols, futbols (frisbijs), strītbols, karogu futbols, mini handbols) iegūst 3 punktus;
- 11.2.2. par neizšķirtu iegūst 1 punktu;
- 11.2.3. neierašanās un zaudējuma gadījumā 0 punkti.
- 11.3. Vienādu punktu gadījumā apakšgrupās:
  - 11.3.1. starp 2 komandām - skatās savstarpējo spēli;
  - 11.3.2. starp 3 komandām - skaita savstarpējās spēlēs iegūtos punktus;
  - 11.3.3. ja saglabājas neizšķirts - skatās gūto un zaudēto punktu (piemēram, strītbolā - punktu) attiecības;
  - 11.3.4. ja nav iespējams noteikt uzvarētāju, salīdzina komandu rezultātus komandu stafetē.
- 11.4. Pēc apakšgrupu turnīra rezultātiem nosaka divas labākās komandas katrā apakšgrupā, kuras turpina komandu sacensības izslēgšanas turnīrā katrā sporta veidā.

## **12. Individuālo sporta spēļu noteikumi**

- 12.1. Individuālās disciplīnas tiek izsludinātas vismaz 5 dienas pirms sporta spēlēm.
- 12.2. Katras disciplīnas noteikumus nosaka sporta daļas organizatori, un tie pirms katras disciplīnas sākuma tiek izskaidroti dalībniekiem.
- 12.3. Sporta daļas organizatori var noteikt īpašus noteikumus katrā disciplīnā.
- 12.4. Sporta daļas organizatori nosaka laiku disciplīnu izpildei.
- 12.5. Ja visi komandas dalībnieki piedalās vismaz vienā individuālajā disciplīnā, komanda saņem papildus 1 punktu pie kopējā rezultāta.**

## **13. Dalībnieku atbildība**

- 13.1. Katrs dalībnieks ir materiāli atbildīgs par nodarītajiem kaitējumiem pasākuma norises vietai, aprīkojumam, sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.
- 13.2. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli un personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu pirms sporta spēļu sākuma.
- 13.3. Komandai ir pienākums ierasties norādītajā sporta spēļu vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu (piemēram, formas, sauklis, vizuālie elementi).
- 13.4. Katrs dalībnieks ir atbildīgs veikt visas disciplīnas godprātīgi, cienot pretinieku komandas pārstāvjus un tiesnešu lēmumus.

## **14. Aizrādījumi un diskvalifikācija**

- 14.1. Tiesneši, sporta daļas organizatori, projekta vadītājs, RSU SP Kultūras un sporta virziena vadītājs ir tiesīgs komandai vai dalībniekam izteikt aizrādījumu un piešķirt sodus par neētisku vai nesportisku rīcību, kas rezultējas punktu atņemšanā no komandas gala vērtējuma.
- 14.2. Nesportiska rīcība tiek vērtēta pēc šādas sistēmas.:

Pārkāpums	Sods (punktos)
Aizskaroša rīcība (lamuvārdu izteikšana, diskriminācija, rasims u. c.), kas vērsta uz citu komandu dalībniekiem, aktīvistiem, organizatoriem, projekta vadītājam un citiem pasākuma apmeklētājiem	-1 punkts
Pasākuma inventāra vai citu pasākuma apmeklētājiem piederošo mantu ļaunprātīga laušana un bojāšana	-1 punkts
Ļaunprātīga un nepamatota fiziska spēka pielietošana pret citu komandu dalībniekiem, aktīvistiem, organizatoriem, projekta vadītāju un citiem pasākuma apmeklētājiem	- 3 punkti
Apzināta spēles vilcināšana vai sacensību gaitas traucēšana	-1 punkts
Citu komandu dalībnieku, aktīvistu, organizatoru, projekta vadītāja vai citu pasākuma apmeklētāju filmēšana vai fotografēšana ar mērķi viņus izsmiet, pazemot vai citādi kaitēt	-1 punkts
Nelegālu apreibinošu vielu lietošana, glabāšana, izplatīšana vai atrašanās pasākuma teritorijā šo vielu ietekmē, kā arī citu dalībnieku pamudināšana uz šo vielu lietošanu	Diskvalifikācija

- 14.3. Pārkāpuma gadījumā, pirmo un otro reizi tiek izteikts mutisks aizrādījums.
- 14.4. Sākot ar trešo aizrādījumu, katrs turpmākais sporta nolikuma 14.2. punktā veiktais pārkāpums rezultējas punktu atņemšanā no komandu gala rezultāta.

**14.5. Sasniedzot -5 punktus, komanda tiek diskvalificēta.**

## 15. Apbalvošana

- 15.1. Apbalvošana ceremonija notiks 14. jūnijā.
- 15.2. Atsevišķi tiek apbalvoti individuālo sporta veidu labākie rezultāti kopvērtējumā.
- 15.3. Tiek apbalvotas 3 labākās komandas katrā komandu sporta veidā un komandu kopvērtējumā:

- 15.3.1. visiem sporta veidu un kopvērtējuma godalgoto vietu ieguvējiem tiek pasniegtas atbalstītāju sarūpētas balvas un diplomi;
- 15.3.2. katra sporta veida 1. vietas, kā arī kopvērtējuma 2. un 3. vietas ieguvēji saņem medaļas;
- 15.3.3. komandai, kas kopvērtējumā ieguvusi 1. vietu tiek pasniegts Aktīvās atpūtas un sporta festivāla "Taurenis" 2026 kauss.

## **16. Kontakti un papildinformācija**

- 16.1. Dalībnieku koordinatore Madara Elza Rudzīte, e-pasts: [madara.elza@gmail.com](mailto:madara.elza@gmail.com)
- 16.2. Sporta daļas organizatori Rihards Slišāns, e-pasts: [rihardss2712@gmail.com](mailto:rihardss2712@gmail.com) un Annemarija Priede, e-pasts: [annemarija.priede@gmail.com](mailto:annemarija.priede@gmail.com).
- 16.3. Projekta vadītājs Eduards Doronins, e-pasts: [doroninseduards@gmail.com](mailto:doroninseduards@gmail.com).