

Sporta un aktīvās atpūtas festivāls “Taurenis” 2025
SPORTA SPĒĻU NOLIKUMS

1. Mērķis.

- 1.1. Popularizēt sportisku un veselīgu dzīvesveidu Rīgas Stradiņa universitātes (turpmāk - RSU) studējošo un darbinieku vidū.
- 1.2. Veicināt RSU un citu augstākās izglītības iestāžu (turpmāk - AII) studējošo saliedēšanos, kā arī sniegt iespēju aktīvi atpūsties un kopīgi sagaidīt vasaru.

2. Vieta un laiks.

- 2.1. Sporta daļas norises vieta: RSU sporta un atpūtas bāze “Taurene” (Taurenas pagasts, Cēsu novads, LV-4119).
- 2.2. Sporta daļas norises laiks: 2025. gada 14. jūnijs no plkst. 10.00 līdz 15. jūnija plkst. 16.30.
- 2.3. Reģistrēšanās 14. jūnijā no plkst. 8.00 līdz 9.00.
- 2.4. Grupu turnīru spēles un astotdaļfināli notiek pirmajā dienā, 14. jūnijā, no plkst. 10.00 līdz 18.30, savukārt otrajā dienā, 15. jūnijā, no plkst. 9.15 līdz 16.30 notiek ceturtdaļfināli, pusfināli un fināli.
- 2.5. Individuālo disciplīnu sacensības notiek 14. jūnijā no plkst. 12.00 līdz 17.00.

3. Organizatori.

- 3.1. Festivālu organizē RSU Studējošo pašpārvalde (turpmāk - RSU SP).
- 3.2. Projekta vadītāja: Alise Luīze Bērziņa.
- 3.3. Sporta daļas galvenie organizatori: Māris Galenieks, Eduards Doroņins.

4. Tiesneši.

- 4.1. Sporta daļas galvenie tiesneši ir Māris Galenieks un Eduards Doroņins.
- 4.2. Pamata sporta veidus (strītbols, futbols, volejbols, karogu futbols, florbols un orientēšanās) tiesā tiesneši, kurus atlasījuši sporta daļas organizatori.
- 4.3. Individuālās disciplīnas un komandu stafeti tiesā sporta daļas organizatori un aktīvisti.

5. Dalībnieki.

- 5.1. Sporta daļas dalībnieki, galvenokārt, ir RSU studējošie, absolventi, augstskolas darbinieki un vadības pārstāvji.
- 5.2. Pasākumā ir pieļaujama arī citu AII studējošo, to pašpārvalžu un absolventu dalība.
- 5.3. Sporta daļā var piedalīties, startējot iepriekš pieteiktā komandā (kopējās komandu

- sacensības) vai individuāli.
- 5.4. Pēc pieteikšanās termiņa beigām jaunus dalībniekus komandā pieņemt nav atļauts. Ja dalībnieks neparedzētu apstākļu dēļ nepiedalās, tā vietā ir atļauts pieteikt komandas biedra aizstājēju, par to informējot sporta daļas galvenos organizatorus, līdz 12. jūnija plkst. 23.59.
 - 5.5. Komanda izvirza sev kapteini, ko norāda pieteikuma anketā. Komandas kapteiņa maiņas gadījumā tiek ziņots sporta daļas galvenajiem organizatoriem, kas pieņem lēmumu par kapteiņa pienākumu deleģēšanu.
 - 5.6. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs paliek nemainīgs.

6. Komandas sastāvs.

- 6.1. Dalībnieku skaits - 8-12 cilvēki.
- 6.2. Komandā jābūt **vismaz 3 sievietēm un vismaz 3 vīriešu dzimuma dalībniekiem.**
- 6.3. Visiem dalībniekiem ir jābūt studējošo statusā izņemot dalībniekus, kas ir RSU darbinieki, RSU SP vecbiedri vai absolventi, kuri absolvējuši pēdējo 3 gadu laikā.
- 6.4. Komandā jābūt vismaz 3 aktīviem studējošajiem, izņemot gadījumus, kad komanda tiek veidota no RSU darbiniekiem vai vecbiedriem.
- 6.5. Noteikumi startēšanai komandu sacensībās (pamata sporta veidos) citām AII:
 - 6.5.1. ja komanda sastāv no noteiktas AII studējošo pašpārvaldes pārstāvjiem, tad tajā ir tikai attiecīgās universitātes studējošie, izņemot gadījumus, kad ielūgumā ir norādīts citādi;
 - 6.5.2. ja komanda sastāv no dažādu AII studējošajiem un absolventiem, tajā ir jābūt vismaz 3 dalībniekiem, kas pieder kādai/-ām no tālāk minētajām kategorijām:
 - 6.5.2.1. RSU studējošais;
 - 6.5.2.2. RSU darbinieks;
 - 6.5.2.3. RSU SP vecbiedrs;
 - 6.5.2.4. RSU absolvents, kas absolvējis pēdējo 3 gadu laikā.

7. Reģistrēšanās un pieteikšanās sporta spēlēm.

- 7.1. Komandu pieteikšanās notiek **no 7. maija plkst. 12.00 līdz 14. maija plkst. 23.59**, aizpildot pieteikšanās anketu - **sp.rsu.lv/taurenis25komandas**.
- 7.2. Sporta daļas galvenie organizatori pārbauda pieteikuma anketās norādītos studējošā apliecības numurus, kā arī norādīto piederību RSU, RSU SP, absolventa statusam vai citai AII vai to Studējošo pašpārvaldei. Ja dati neatbilst patiesībai, sporta daļas galvenie organizatori informē konkrēto komandu un aizliedz attiecīgajai personai piedalīties pasākumā.
- 7.3. Maksimālais komandu skaits, kas var pieteikties komandu sporta spēlēm, ir **24**.
- 7.4. Komandas kapteinis elektroniski saņem veidlapu, kuru aizpildot, pārstāvošās komandas dalībnieki uzņemas pilnu atbildību par savu veselību pasākuma laikā. Veidlapa jāiesniedz papīra formātā 14. jūnijā pie reģistrācijas.

- 7.5. Dalības maksa komandai līdz 16. maija plkst. 23.59 ir 80.00 EUR apmērā, bet no 17. maija līdz 24. maija plkst. 23.59 dalības maksa ir 100.00 EUR.
- 7.6. Pieteikšanās uz individuālajām disciplīnām notiek elektroniski, aizpildot anketu - **sp.rsu.lv/taurenis25individuals no 8. maija plkst. 12.00 līdz 23. maija plkst. 23.59**. Individuālā dalībnieka maksa par personu līdz 23. maija plkst. 23.59 ir 5.00 EUR, no 23. maija līdz 24. maija plkst. 23.59 - 10.00 EUR.
- 7.7. Pēc pieteikuma apstiprinājuma e-pasta saņemšanas komandas kapteinim jāsamaksā komandas dalībnieku dalības maksa:
 - 7.7.1. samaksu var veikt spveikals.rsu.lv mājas lapā (precīza saite tiks iekļauta apstiprinājuma e-pastā);
 - 7.7.2. dalības maksa jāveic ne vēlāk kā līdz 24. maija plkst. 23.59;
 - 7.7.3. gadījumā, ja komanda nav apstiprināta dalībai pasākumā, taču ir veikusi dalības maksas iemaksu, nauda netiek atgriezta.

NB! Sporta daļas dalībniekiem maksa par dalību Talantu konkursā nav jāveic.

- 7.8. Pēc dalības apstiprināšanas visiem dalībniekiem ir iespēja pasūtīt pusdienas gan 1., gan 2. dienai (precīza porcijas cena tiks paziņota brīdī, kad tiks izziņota pieteikšanās pusdienām).
- 7.9. Komanda sporta spēlēm norises vietā reģistrējas 2.3. punktā norādītajā laikā:
 - 7.9.1. ja komanda neregistrējas noteiktajā laikā, dalība sporta spēlēs var tikt liegta un dalības maksa šādā gadījumā netiek atmaksāta.

8. Vispārīgie sporta spēļu noteikumi

- 8.1. Par izspēļu grafiku komandām tiks izziņots vismaz vienu dienu pirms pasākuma. Informācija būs pieejama katras komandas kapteiņa (kontaktpersonas) norādītajā e-pastā, kopīgajā Taurenis'25 *Whatsapp* paziņojumu grupā, kā arī pasākuma norises vietā.
- 8.2. Samaksājot komandas dalības maksu, komandai tiks piešķirts kārtas numurs. Kārtas numuri tiks piešķirti rindas kārtībā pēc maksas veikšanas spveikals.rsu.lv mājaslapā.
- 8.3. Komandu sadale pa apakšgrupām notiks sporta daļas organizatoru noteiktā kārtībā, atsaucoties uz 8.2 veikto kārtas numuru piešķiršanu. Sporta daļas organizatori patur iespēju iejaukties un mainīt komandas kārtas numuru.
- 8.4. Komandu sporta spēlēs piedalās ne vairāk kā 24 komandas. Komandu sporta spēlēs komandas tiek sadalītas 8 apakšgrupās pa 3 komandām katrā sporta veidā:
 - 8.4.1. komandas apakšgrupās katrā sporta veidā izspēlē viena apļa turnīru;
 - 8.4.2. komandu stafetes un orientēšanās disciplīnā komandas netiek dalītas apakšgrupās.
- 8.5. Apakšgrupu turnīram katrā sporta spēļu disciplīnā seko izslēgšanas spēles (pēc principa - uzvarētājs turpina sacensības, zaudētājam turnīrs konkrētajā sporta spēļu

disciplīnā ir beidzies), kurām kvalificējas 16 komandas atbilstoši zemāk minētajiem kritērijiem. Izslēgšanas spēles sākas ar astotdaļfinālu, turpinās ar ceturtdaļfinālu, pusfinālu un finālu:

- 8.5.1. finālos katrā komandu sporta veidā ir noteikts citāds spēles ilgums (skat. konkrēto sporta veida noteikumus);
- 8.5.2. visās spēlēs, izņemot finālus un spēles par trešo vietu, vienas spēles laiks ir 7 min.
- 8.6. Visus sporta spēļu laikā radušos strīdus saistībā ar sporta veidiem izskata attiecīgā sporta veida tiesneši, ja tiesneši nespēj risināt strīdu, tiek piesaistīti sporta daļas galvenie tiesneši.
- 8.7. Tiesneši ir tiesīgi komandai vai dalībniekam izteikt aizrādījumu par neētisku vai nesportisku rīcību. Par aizrādījuma ignorēšanu galvenie tiesneši drīkst diskvalificēt visu komandu vai dalībnieku attiecīgajā disciplīnā.
- 8.8. Galvenie tiesneši patur tiesības sporta spēļu laikā mainīt noteikumus un spēļu grafikus, saskaņojot ar atbilstošo sporta veidu tiesnešiem un RSU SP Kultūras un sporta virziena vadītāju.
- 8.9. Sporta veidi tiek izspēlēti pēc starptautiski atzītiem konkrētā sporta veida federācijas noteikumiem un sacensību dienā noteiktā sporta veida spēles laika.
- 8.10. Festivāla sporta daļā paredzēti šādi komandu sporta veidi: strītbols, volejbols, futbols, karogu futbols, florbols, orientēšanās un komandu stafete.
- 8.11. Festivāla sporta daļā paredzētas arī 5 individuālās disciplīnas.

9. Komandu sporta spēļu noteikumi

9.1. Strītbols

- 9.1.1. Komanda sastāv no 3 spēlētājiem (vismaz 1 sieviešu dzimuma pārstāve uz laukuma).
- 9.1.2. Pirms spēles, tiesneša pavadībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukumu.
- 9.1.3. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min vai līdz kāda no komandām gūst 21 punktu.
- 9.1.4. Spēlē par bronzu un fināla spēle norisinās 10 minūtes vai līdz kāda no komandām gūst 21 punktu.
- 9.1.5. Par katru iemesto grozu komanda saņem 1 punktu, izņemot gadījumu, ja metiens tiek izpildīts aiz 3 punktu līnijas, tad komandai tiek piešķirti 2 punkti.
- 9.1.6. Katrs veiksmīgs soda metiens ir novērtēts ar 1 punktu.
- 9.1.7. Strīda gadījumā bumba paliek tai komandai, kas ir aizsardzībā.
- 9.1.8. Spēlētāju maiņu var izdarīt pēc iemesta groza vai spēles ārpus laukuma.
- 9.1.9. Traumēts spēlētājs var tikt nomainīts jebkurā brīdī.
- 9.1.10. Spēles laiku neaptur.

- 9.1.11. TIKAI izslēgšanas spēlēs neizšķirta rezultāta gadījumā, spēle rit līdz pirmajam iemestajam grozam, to sāk komanda, kas spēli uzsāka aizsardzībā (NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars).
- 9.1.12. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem 3x3 basketbola noteikumiem: [STRĪTBOLA NOTEIKUMI](#).

9.2. Volejbols

- 9.2.1. Komanda sastāv no 4 spēlētājiem (vismaz 1 sieviešu dzimuma pārstāve uz laukuma).
- 9.2.2. Laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma tiesneša pavadībā.
- 9.2.3. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 minūtes.
- 9.2.4. Ja izslēgšanas spēlēs pēc spēles laika beigām tiek fiksēts neizšķirts rezultāts, tad spēle turpinās līdz pirmajam gūtajam punktam, (NAV nepieciešams 2 punktu pārsvars).
- 9.2.5. Spēle par bronzu un fināls norisinās līdz kāda no komandām gūst 21 punktu ar vismaz 2 punktu pārsvaru pār pretinieku. Ja kāda no komandām ir guvusi 21 punktu, taču punktu starpība ir mazāka par 2, tad spēle turpinās līdz gūto punktu starpība starp komandām ir vismaz 2 punkti.
- 9.2.6. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem pludmales volejbola noteikumiem: [PLUDMALES VOLEJBOLA NOTEIKUMI](#).

9.3. Futbols

- 9.3.1. Komanda sastāv no 6 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma).
- 9.3.2. Laukuma un bumbas priekšrocības tiek izlozētas pirms spēles sākuma tiesneša pavadībā.
- 9.3.3. Spēles laikā **kategoriski aizliegts izmantot futbola bučus**.
- 9.3.4. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min.
- 9.3.5. Spēle par bronzu un fināls norisinās 2x5 min, puslaikā mainoties ar laukumiem. Starp puslaikiem ir 1 minūtes pārtraukums.
- 9.3.6. Ja bumba šķērso sānu līniju, tad pretinieku komanda bumbu ievada spēlē ar kāju.
- 9.3.7. Ja vārti tiek gūti no auta izspēles, tad tie netiek ieskaitīti, ja bumbai pēc sitiena nav pieskāries neviens spēlētājs.
- 9.3.8. Aizmugures stāvoklis netiek fiksēts.
- 9.3.9. Vārtsargs bumbu rokās var ņemt ne tālāk par **4 metriem** no vārtiem.
- 9.3.10. Neizšķirta rezultāta gadījumā izslēgšanas spēlēs komandas izpilda pēcspēles sitienu sēriju (3 spēlētāji no komandas izpilda soda sitienu).

- 9.3.11. Ja pēc pirmās kārtas uzvarētājs nav noteikts, tad katrai komandai tiek piešķirts viens papildus sitiens tik ilgi, kamēr kāda no komandām negūst vārtus un otra komanda gūst.
- 9.3.12. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar Starptautiskās futbola federāciju asociācijas (FIFA) 2021./2022. gada noteikumiem: [FUTBOLA NOTEIKUMI](#).

9.4. Karogu futbols

- 9.4.1. Komanda sastāv no 6 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves uz laukuma).
- 9.4.2. Pirms spēles, tiesneša pavadībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukumu.
- 9.4.3. Spēles laikā **kategoriski aizliegts izmantot futbola bučus**.
- 9.4.4. Spēles laikā ir atļauts izmantot personīgās kapes.
- 9.4.5. Katram spēlētājam ir karoga josta ar piestiprinātiem karodziņiem.
- 9.4.6. Spēlētājam ir aizliegts jebkādā veidā savu vai komandas biedru karodziņus norobežot vai bloķēt ar rokām, tiem ir brīvi jākarājas karoga jostā, jābut redzamiem un pieejamiem.
- 9.4.7. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min.
- 9.4.8. Spēle par bronzu un fināls norisinās 10 min.
- 9.4.9. Komanda drīkst pabeigt jau iesāktu uzbrukumu, ja spēles laiks ir beidzies un punktu starpība ir mazāk par 6.
- 9.4.10. Pārtraukumi un puslaiki netiek piešķirti.
- 9.4.11. Pirms uzbrukuma uzsākšanas komandas spēlētāji sadalās pa pozīcijām (1 saspēles vadītājs, 1 centra spēlētājs un 4 uzbrucēji).
- 9.4.12. Izspēle sākas ar centra spēlētāja piespēli saspēles vadītājam.
- 9.4.13. Saspēles vadītājs nedrīkst skriet ar bumbu tālāk pa centra spēlētāju pēc izspēles laikā saņemtās pirmās piespēles no šī spēlētāja:
 - 9.4.13.1. Centra spēlētājs atrodas 2 soļus priekšā saspēles vadītājam.
- 9.4.14. Visām piespēlēm no saspēles vadītāja ir jāvirzas uz priekšu vai jātiek nodotām roku rokā.
- 9.4.15. Spēlētāji var bloķēt aizsardzību, bet to darot spēlētāja rokām ir jābūt aiz muguras un nedrīkst veikt pretinieka klupināšanu ar kājām.
- 9.4.16. Izspēle apstājas un sākas nākamā, ja:
 - 9.4.16.1. Tiek norauts karogs spēlētājam ar bumbu;
 - 9.4.16.2. Spēlētājs ar bumbu izkāpj ārpus laukuma robežām;
 - 9.4.16.3. Tiek gūts piezemējums;
 - 9.4.16.4. Spēlētāja, kas ir ar bumbu, celis pieskaras zemei vai viņa karogs nokrīt;

- 9.4.16.5. Bumba netiek notverta un tā pieskaras zemei.
- 9.4.17. Komandai, kas uzbrūk, ir iespēja gūt punktus 3 izspēlēs, ja komandai neizdodas iegūt punktus to laikā, tad uzbrūkošā komanda pāriet aizsardzībā.
- 9.4.18. Komandai esot aizsardzībā, visi spēlētāji ir aizsargi:
- 9.4.18.1. Aizsargi cenšas spēlētājam ar bumbu noraut karodziņu, neaizskarot citus apģērba gabalus;
- 9.4.18.2. Aizsargi drīkst bloķēt vai pārtvert piespēles, kamēr bumba ir gaisā un nav kontaktā ar citiem spēlētājiem.
- 9.4.19. Komanda gūst 6 punktus, kad sasniedz pretinieka piezemējuma zonu.
- 9.4.20. Komanda drīkst apstādināt savu uzbrukumu “drošības zonā”, bet tad komanda iegūst 2 punktus.
- 9.4.21. Papildus punktus ir iespējams gūt ja komanda pēc gūtā piezemējuma veic vēl vienu veiksmīgu piezemējumu izvēloties vai to veiks no 1 punktu atzīmes vai 2 punktu:
- 9.4.21.1. 1 punkts, ja komanda izvēlas papildus izpēli veikt no “drošības zonas” sākuma līnijas;
- 9.4.21.2. 2 punkti, ja komanda izvēlas papildus izpēli veikt no “uzbrukuma zonas” beigu līnijas.
- 9.4.22. Izslēgšanas spēlēs, kas nav spēle par bronzu vai fināls, neizšķirta rezultāta gadījumā uzvar komanda, kura ir patērējusi vismazāk laika uzbrukumā.
- 9.4.23. Spēlē par bronzu vai finālā neizšķirta rezultāta gadījumā uzvar komanda, kura pirmā gūst 6 punktus papildlaikā. Uzbrukumu sāks komanda, kas spēli sāka aizsardzībā.
- 9.4.24. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar National Flag Football official rule book noteikumiem: [KAROGU FUTBOLA NOTEIKUMI](#).

9.5. Florbols

- 9.5.1. Komanda sastāv no 3 spēlētājiem (vismaz 1 sieviešu dzimuma pārstāve uz laukuma).
- 9.5.2. Pirms spēles, tiesneša pavadībā, tiek izlozēta komanda, kura sāks spēli ar uzbrukum.
- 9.5.3. Apakšgrupu turnīrā, astotdaļfinālā, ceturtdaļfinālā un pusfinālā spēle norisinās 7 min.
- 9.5.4. Spēle par bronzu un fināls norisinās 2x5 min, puslaikā mainoties ar laukumiem. Starp puslaikiem ir 1 minūtes pārtraukums.
- 9.5.5. Vārtu priekšā izveidots vārtsarga laukums, kurā aizliegts iekāpt, iekāpšanas gadījumā tiek piešķirts soda sitiens no laukuma centra.
- 9.5.6. Vārtus aizliegts apzināti bīdīt vai aiztikt spēles laikā, pārkāpuma gadījumā tiek piešķirts soda sitiens no laukuma centra. Ja vārti nejauši tiek nobīdīti, tos drīkst pielabot un tiesnesis šādās situācijās neiejaucas.

- 9.5.7. Spēlētāju maiņu var izdarīt jebkurā spēles brīdī.
- 9.5.8. Spēles laiku neaptur.
- 9.5.9. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar starptautiskajiem florbola noteikumiem:
[FLORBOLA NOTEIKUMI](#).

9.6. Orientēšanās

- 9.6.1. Disciplīnā piedalās 5 cilvēki no katras komandas (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves).
- 9.6.2. Pirms starta komandai tiek izsniegta 1 karte fiziskā formātā, un piešķirtas 2 minūtes, lai ar to iepazītos.
- 9.6.3. Katram komandas dalībniekam tiek izsniegta atzīmēšanās karte, ko piestiprina pie pirksta tā, lai to nevar noņemt nesabojājot. Atzīmēšanās karti noņem tikai tiesnesis pēc tam, kad komanda ir finišējusi.
- 9.6.4. Par atzīmēšanās kartes bojāšanu, noņemšanu pirms finiša vai pazaudēšanu komanda konkrētajā disciplīnā tiek diskvalificēta.
- 9.6.5. Disciplīna sastāv no 10 teritorijā izvietotiem kontrolpunktiem.
- 9.6.6. Kontrolpunktu apmeklējums tiek fiksēts ar elektronisko atzīmēšanās sistēmu.
- 9.6.7. Kontrolpunktu apmeklēšanas secība ir noteikta — punkti jāapmeklē tādā secībā, kā norādīts kartē, par secības neievērošanu kontrolpunkts netiek ieskaitīts.
- 9.6.8. Kontrolpunkts tiek uzskatīts par ieskaitītu, ja visi komandas dalībnieki atzīmējas tajā vienas minūtes laikā.
- 9.6.9. Komandas laiks finišā tiek fiksēts pēc pēdējā dalībnieka atzīmes finiša kontrolpunktā.
- 9.6.10. Komandai trases izpildei tiek dotas 10 minūtes no pirmā dalībnieka atzīmēšanās starta kontrolpunktā.
- 9.6.11. Pēc kontrollaika apmeklētie kontrolpunkti netiek ieskaitīti.
- 9.6.12. Par katru nokavētu minūti pēc sacensību kontrollaika komandai tiek atņemts 1 punkts.
- 9.6.13. Ja komanda finišē vairāk nekā 5 minūtes pēc kontrollaika, visi punkti tiek anulēti.
- 9.6.14. Ja diviem dalībniekiem ir vienāds rezultāts, augstāku vietu iegūst dalībnieks ar īsāku kopējo distancē pavadīto laiku.
- 9.6.15. Nedrīkst slēpt, plēst vai jebkādi ietekmēt kontrolpunkta redzamību.
- 9.6.16. Komanda tiek diskvalificēta no disciplīnas, ja:
 - 9.6.16.1. Izmanto neatļautus palīgīdzekļus (GPS, transportu u.c.);
 - 9.6.16.2. Pārkāpj godīgas spēles principus (piemēram, traucē citiem dalībniekiem);
 - 9.6.16.3. Neievēro sacensību organizatoru norādījumus.

- 9.6.17. Organizatori patur tiesības veikt izmaiņas sacensību gaitā, ja to prasa drošības apsvērumi vai ārkārtēji apstākļi.
- 9.6.18. Citi spēles noteikumi ir saskaņā ar LOF rogaina sacensību noteikumiem: [ROGAINA SACENSĪBU NOTEIKUMI](#).

9.7. Komandu stafete

- 9.7.1. komanda sastāv no 6 spēlētājiem (vismaz 2 sieviešu dzimuma pārstāves).
- 9.7.2. komandas stafete notiek 14. jūnijā no plkst. 11.00 līdz 18.00.
- 9.7.3. komandas uzdevums ir veikt stafeti vienreiz un pēc iespējas ātrākā laikā.

10. Komandas kapteiņu sacensības

- 10.1. Komandas kapteiņu sacensībās piedalās komandas kapteinis, ja komandas kapteinis neparedzētu apstākļu dēļ nav spējīgs piedalīties, tad sacensībās piedalās kāds cits kapteiņa deleģēts komandas pārstāvis.
- 10.2. Veicamo uzdevumu un vērtēšanas kritērijus nosaka sporta daļas organizatori.
- 10.3. Par komandu kapteiņu sacensībām precīza informācija tiek izziņota festivāla pirmās dienas laikā.

11. Komandu sporta spēļu vērtēšana

- 11.1. Komandu sacensību kopvērtējums tiek skaitīts pēc šādas punktu sistēmas:

Izcīnītā vieta	Komandu sporta veidā	Komandas kapteiņu sacensībā
1.	12	3
2.	9	2
3.	7	1
4.	5	-
5. - 8.	3	-
9. - 16.	2	-
17. - 24.	1	-

- 11.2. Vietu sadalījumu apakšgrupu turnīrā nosaka pēc iegūtajiem punktiem atbilstoši atrunātai punktu sistēmai:
- 11.2.1. par uzvaru sporta spēlēs apakšgrupu turnīrā (volejbols, futbols, strītbols, karogu futbols) iegūst 3 punktus;
- 11.2.2. par neizšķirtu iegūst 1 punktu;
- 11.2.3. neierašanās un zaudējuma gadījumā 0 punkti.
- 11.3. Vienādu punktu gadījumā apakšgrupās:

- 11.3.1. starp 2 komandām - skatās savstarpējo spēli;
- 11.3.2. starp 3 komandām - skaita savstarpējās spēlēs iegūtos punktus;
- 11.3.3. ja saglabājas neizšķirts - skatās gūto un zaudēto punktu (piemēram, strītbolā - punktu) attiecības;
- 11.3.4. ja pat tad nav iespējams noteikt uzvarētāju, salīdzina komandu rezultātus komandu stafetē.
- 11.4. Pēc apakšgrupu turnīra rezultātiem nosaka divas labākās komandas katrā apakšgrupā, kuras turpina komandu sacensības izslēgšanas turnīrā katrā sporta veidā.

12. Individuālo sporta spēļu noteikumi

- 12.1. Individuālās disciplīnas tiek izsludinātas vismaz 5 dienas pirms sporta spēlēm.
- 12.2. Katras disciplīnas noteikumus nosaka sporta daļas organizatori, un tie pirms katras disciplīnas sākuma tiek izskaidroti dalībniekiem.
- 12.3. Sporta daļas organizatori var noteikt īpašus noteikumus katrā disciplīnā.
- 12.4. Sporta daļas organizatori nosaka laiku disciplīnu izpildei.
- 12.5. Individuālās disciplīnas rezultāti neietekmē komandas rezultātus sporta spēlēs.

13. Dalībnieku atbildība

- 13.1. Katrs dalībnieks ir materiāli atbildīgs par nodarītajiem kaitējumiem pasākuma norises vietai, aprīkojumam, sporta spēļu dalībniekiem un organizatoriem.
- 13.2. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli un personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu pirms sporta spēļu sākuma.
- 13.3. Komandai pienākums ierasties norādītajā sporta spēļu vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu (piemēram, formas, sauklis, vizuālie elementi).
- 13.4. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot pretinieku komandas pārstāvjus un tiesneša lēmumus.

14. Apbalvošana

- 14.1. Apbalvošana ceremonija notiks 15. jūnijā.
- 14.2. Atsevišķi tiks apbalvoti individuālo sporta veidu labākie rezultāti kopvērtējumā.
- 14.3. Tiek apbalvotas 3 labākās komandas katrā komandu sporta veidā un komandu kopvērtējumā:
 - 14.3.1. visiem sporta veidu un kopvērtējuma godalgoto vietu ieguvējiem tiek pasniegtas atbalstītāju sarūpētas balvas un diplomu;
 - 14.3.2. katra sporta veida 1. vietas, kā arī kopvērtējuma 2. un 3. vietas ieguvēji saņem medaļas;
 - 14.3.3. komandai, kas kopvērtējumā ieguvusi 1. vietu tiek pasniegts Aktīvās atpūtas un sporta festivāla "Taurenis" 2025 kauss.

15. Kontakti un papildinformācija

- 15.1. Dalībnieku koordinatore Ieva Veipa, e-pasts: ievveipa@gmail.com.
- 15.2. Sporta daļas organizatori Māris Galenieks, e-pasts: marisgaleniex@gmail.com un
Eduards Doroņins, e-pasts: doroninseduards@gmail.com.
- 15.3. Projekta vadītāja Alise Luīze Bērziņa, e-pasts: aliseb2001@gmail.com.